
Programmation sous Android

exemple

Table des matières

1. Programmation.....	2
1.1. Interface graphique.....	2
1.2. Implémentation.....	4
1.3. Évolution de l'application.....	8
2. Utiliser la documentation.....	13

Android est un système d'exploitation mobile pour smartphones, tablettes tactiles, PDA, smartwatches et terminaux mobiles. C'est un système open source utilisant le noyau Linux. Il a été lancé par une startup du même nom rachetée par Google en 2005.



1. Programmation

1.1. Interface graphique

On se propose de calculer l'IMC¹ d'une personne. C'est un nombre qui se calcule à partir de la taille et de la masse corporelle d'un individu, afin qu'il puisse déterminer s'il est trop svelte ou trop corpulent.

L'interface graphique doit ressembler à la figure suivante :



Poids :

Taille :

Mètre Centimètre

Mega fonction !

Calculer l'IMC

RAZ

Résultat:
Vous devez cliquer sur le bouton « Calculer l'IMC » pour obtenir un résultat.

Instructions :

- On utilisera uniquement le XML.
- Pour mettre plusieurs composants dans un layout, on se contentera de mettre les composants entre les balises de ce layout.
- On n'utilisera qu'un seul layout.
- Les deux EditText permettront de n'insérer que des nombres. Pour cela, on utilise l'attribut `android:inputType` auquel on donne la valeur `numbers`.
- Les TextView qui affichent « Poids : » et « Taille : » sont centrés, en rouge et en gras.
- Pour mettre un TextView en gras on utilisera l'attribut `android:textStyle` en lui attribuant comme valeur `bold`.
- Pour mettre un TextView en rouge on utilisera l'attribut `android:textColor` en lui attribuant comme valeur `#FF0000`. Vous pourrez trouver d'autres valeurs pour indiquer une couleur à cet endroit.
- Afin de centrer du texte dans un TextView, on utilise l'attribut `android:gravity="center"`.

1 Indice de Masse Corporelle

Voici le layout :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Poids : "
        android:textStyle="bold"
        android:textColor="#FF0000"
        android:gravity="center"
    />
    <EditText
        android:id="@+id/poids"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Poids"
        android:inputType="numberDecimal"
    />
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Taille : "
        android:textStyle="bold"
        android:textColor="#FF0000"
        android:gravity="center"
    />
    <EditText
        android:id="@+id/taille"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Taille"
        android:inputType="numberDecimal"
    />
    <RadioGroup
        android:id="@+id/group"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:checkedButton="@+id/radio2"
        android:orientation="horizontal"
    >
        <RadioButton
            android:id="@+id/radio1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Mètre"
        />
        <RadioButton
            android:id="@+id/radio2"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Centimètre"
        />
    </RadioGroup>
    <CheckBox
```

```

    android:id="@+id/mega"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Mega fonction !"
  />
  <Button
    android:id="@+id/calcul"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Calculer l'IMC"
  />
  <Button
    android:id="@+id/raz"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="RAZ"
  />
  <TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Résultat:"
  />
  <TextView
    android:id="@+id/result"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:text="c"
  />
</LinearLayout>

```

1.2. Implémentation

Il faut maintenant de relier tous les boutons de l'application pour pouvoir effectuer tous les calculs, en respectant les quelques règles suivantes :

- La CheckBox de megafonction permet de changer le résultat du calcul en un message élogieux pour l'utilisateur.
- La formule pour calculer l'IMC est $\frac{\text{poids}(\text{en kilogrammes})}{\text{taille}(\text{en mètres})}$
- Le bouton RAZ remet à zéro tous les champs (sans oublier le texte pour le résultat).
- Les éléments dans le RadioGroup permettent à l'utilisateur de préciser en quelle unité il a indiqué sa taille. Pour obtenir la taille en mètres depuis la taille en centimètres il suffit de diviser par 100 : $\frac{171 \text{ centimètres}}{100} = 1,71 \text{ mètres}$
- Dès qu'on change les valeurs dans les champs Poids et Taille, on remet le texte du résultat par défaut puisque la valeur calculée n'est plus valable pour les nouvelles valeurs.
- On enverra un message d'erreur si l'utilisateur essaie de faire le calcul avec une taille égale à zéro grâce à un Toast.

Un Toast est un widget un peu particulier qui permet d'afficher un message à n'importe quel moment sans avoir à créer de vue. Il est destiné à informer l'utilisateur sans le déranger outre mesure ; ainsi l'utilisateur peut continuer à utiliser l'application comme si

le Toast n'était pas présent.

Consignes :

- Voici la syntaxe pour construire un Toast : `static Toast makeText(Context context, CharSequence texte, int duration)`. La durée peut être indiquée à l'aide de la constante `Toast.LENGTH_SHORT` pour un message court et `Toast.LENGTH_LONG` pour un message qui durera plus longtemps.
Enfin, il est possible d'afficher le Toast avec la méthode `void show()`.
- Pour savoir si une `CheckBox` est sélectionnée, on utilisera la méthode boolean `isChecked()` qui renvoie `true` le cas échéant.
- Pour récupérer l'identifiant du `RadioButton` qui est sélectionné dans un `RadioGroup` il faut utiliser la méthode `int getCheckedRadioButtonId()`.
- On peut récupérer le texte d'un `EditText` à l'aide de la fonction `Editable getText()` et ensuite vider le contenu de cet objet [Editable](#) à l'aide de la fonction `void clear()`.
- On ne prend pas en compte les cas extrêmes (taille ou poids < 0 ou null par exemple).
- Pour détecter le moment où l'utilisateur écrit dans un `EditText`, on peut utiliser l'évènement `onKey`. Problème, cette technique ne fonctionne que sur les claviers virtuels, alors si l'utilisateur a un clavier physique, ce qu'il écrit n'enclenchera pas la méthode de callback... Pour faire ce genre de surveillance, on préférera utiliser un [TextWatcher](#).

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.MotionEvent;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.view.View.OnKeyListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.EditText;
import android.widget.RadioGroup;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class IMCActivity extends Activity {
    // La chaîne de caractères par défaut
    private final String default = "Cliquez sur le bouton « Calculer l'IMC » pour le résultat.";
    // La chaîne de caractères de la megafonction
    private final String megaString = "Vous faites un poids parfait !";

    Button envoyer          = null;
    Button raz              = null;

    EditText poids          = null;
    EditText taille         = null;

    RadioGroup group       = null;

    TextView result        = null;
```

```

CheckBox mega          = null;

@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    // On récupère toutes les vues dont on a besoin
    envoyer = (Button) findViewById(R.id.calcul);

    raz      = (Button) findViewById(R.id.raz);

    taille  = (EditText) findViewById(R.id.taille);
    poids   = (EditText) findViewById(R.id.poids);

    mega    = (CheckBox) findViewById(R.id.mega);

    group   = (RadioGroup) findViewById(R.id.group);

    result  = (TextView) findViewById(R.id.result);

    // On attribue un listener adapté aux vues qui en ont besoin
    envoyer.setOnClickListener(envoyerListener);
    raz.setOnClickListener(razListener);
    taille.addTextChangedListener(textWatcher);
    poids.addTextChangedListener(textWatcher);

    // Solution avec des onKey
    //taille.setOnKeyListener(modificationListener);
    //poids.setOnKeyListener(modificationListener);
    mega.setOnClickListener(checkedListener);
}

/*
// Se lance à chaque fois qu'on appuie sur une touche en étant sur un EditText
private OnKeyListener modificationListener = new OnKeyListener() {
    @Override
    public boolean onKey(View v, int keyCode, KeyEvent event) {
        // On remet le texte à sa valeur par défaut pour ne pas avoir de résultat
        // incohérent
        result.setText(default);
        return false;
    }
};*/

private TextWatcher textWatcher = new TextWatcher() {

    @Override
    public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count)
    {
        result.setText(default);
    }

    @Override
    public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count,
        int after) {
    }
}

```

```

@Override
public void afterTextChanged(Editable s) {

}
};

// Uniquement pour le bouton "envoyer"
private OnClickListener envoyerListener = new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
    if(!mega.isChecked()) {
        // Si la megafonction n'est pas activée
        // On récupère la taille
        String t = taille.getText().toString();
        // On récupère le poids
        String p = poids.getText().toString();

        float tValue = Float.valueOf(t);

        // Puis on vérifie que la taille est cohérente
        if(tValue == 0)
            Toast.makeText(IMCActivity.this, "Hého, tu es un Minipouce ou quoi ?",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
        else {
            float pValue = Float.valueOf(p);
            // Si l'utilisateur a indiqué que la taille était en centimètres
            // On vérifie que la Checkbox sélectionnée est la deuxième à l'aide de
son identifiant
            if(group.getCheckedRadioButtonId() == R.id.radio2)
                tValue = tValue / 100;

            tValue = (float)Math.pow(tValue, 2);
            float imc = pValue / tValue;
            result.setText("Votre IMC est " + String.valueOf(imc));
        }
    } else
        result.setText(megaString);
}
};

// Listener du bouton de remise à zéro
private OnClickListener razListener = new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
    poids.getText().clear();
    taille.getText().clear();
    result.setText(default);
}
};

// Listener du bouton de la megafonction.
private OnClickListener checkedListener = new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
    // On remet le texte par défaut si c'était le texte de la megafonction qui
était écrit
    if(!((CheckBox)v).isChecked() && result.getText().equals(megaString))

```

```

        result.setText(default);
    }
};
}

```

L'évènement `onKey` sera lancé avant que l'écriture soit prise en compte par le système. Ainsi, si vous renvoyez `true`, Android considérera que l'évènement a été géré, et que vous avez vous-même écrit la lettre qui a été pressée. Si vous renvoyez `false`, alors le système comprendra que vous n'avez pas écrit la lettre et il le fera de lui-même.

Sans toucher à l'interface graphique, on a pu effectuer toutes les modifications nécessaires au bon fonctionnement de notre application. C'est l'intérêt de définir l'interface dans un fichier XML et le côté interactif en Java : vous pouvez modifier l'un sans toucher l'autre !

1.3. Évolution de l'application

On va modifier le layout pour obtenir quelque chose ressemblant à la figure suivante :



Les `EditText` prennent le plus de place possible, mais comme ils ont un poids plus fort que les `TextView`, ils n'ont pas la priorité.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">
    <LinearLayout
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal"

```



```
>
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Poids : "
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#FF0000"
    android:gravity="center"
/>
<EditText
    android:id="@+id/poids"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Poids"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:layout_weight="1"
/>
</LinearLayout>
<LinearLayout
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
>
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Taille : "
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#FF0000"
    android:gravity="center"
/>
<EditText
    android:id="@+id/taille"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Taille"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:layout_weight="1"
/>
</LinearLayout>
<RadioGroup
    android:id="@+id/group"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:checkedButton="@+id/radio2"
    android:orientation="horizontal"
>
<RadioButton
    android:id="@+id/radio1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Mètre"
/>
<RadioButton
    android:id="@+id/radio2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Centimètre"
```

```

    />
</RadioGroup>
<CheckBox
    android:id="@+id/mega"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Mega fonction !"
/>
<LinearLayout
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
>
    <Button
        android:id="@+id/calcul"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Calculer l'IMC"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_marginLeft="25dip"
        android:layout_marginRight="25dip"
    />
    <Button
        android:id="@+id/raz"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="RAZ"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_marginLeft="25dip"
        android:layout_marginRight="25dip"
    />
</LinearLayout>
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Résultat:"
/>
<TextView
    android:id="@+id/result"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:text="Vous devez cliquer sur le bouton « Calculer l'IMC » pour
obtenir un résultat."
/>
</LinearLayout>

```

De manière générale, on évite d'empiler les `LinearLayout` (avoir un `LinearLayout` dans un `LinearLayout`, dans un `LinearLayout`, etc.), c'est mauvais pour les performances d'une application.

Le layout ci-dessous permet de placer les éléments les uns en fonction des autres (`RelativeLayout`). Le problème de ce layout, c'est qu'une petite modification dans l'interface graphique peut provoquer de grosses modifications dans tout le fichier XML, il faut donc savoir par avance très précisément ce qu'on veut faire. Cependant, c'est le plus puissant tout en étant l'un des moins gourmands en ressources.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

```

```
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent">
<TextView
    android:id="@+id/textPoids"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Poids : "
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#FF0000"
/>
<EditText
    android:id="@+id/poids"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Poids"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:layout_toRightOf="@id/textPoids"
    android:layout_alignParentRight="true"
/>
<TextView
    android:id="@+id/textTaille"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Taille : "
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#FF0000"
    android:gravity="left"
    android:layout_below="@id/poids"
/>
<EditText
    android:id="@+id/taille"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Taille"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:layout_below="@id/poids"
    android:layout_toRightOf="@id/textTaille"
    android:layout_alignParentRight="true"
/>
<RadioGroup
    android:id="@+id/group"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:checkedButton="@+id/radio2"
    android:orientation="horizontal"
    android:layout_below="@id/taille"
>
    <RadioButton
        android:id="@+id/radio1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Mètre"
    />
    <RadioButton
        android:id="@+id/radio2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Centimètre"
```

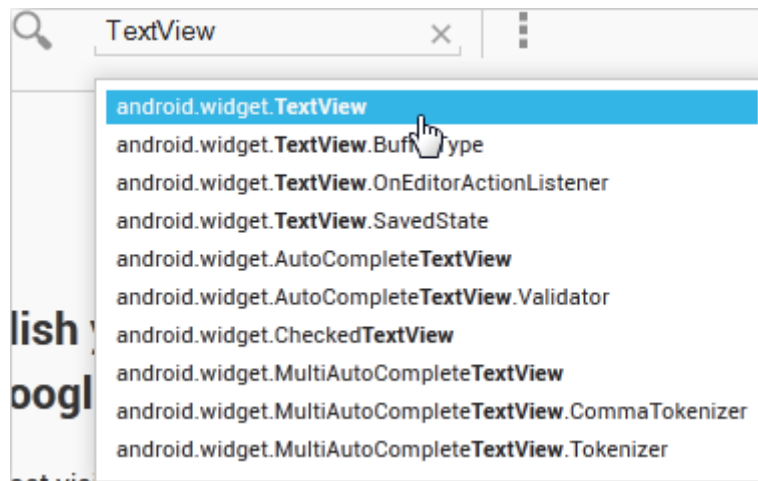
```
    />
</RadioGroup>
<CheckBox
    android:id="@+id/mega"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Mega fonction !"
    android:layout_below="@id/group"
/>
<Button
    android:id="@+id/calcul"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Calculer l'IMC"
    android:layout_below="@id/mega"
    android:layout_marginLeft="25dip"
/>
<Button
    android:id="@+id/raz"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="RAZ"
    android:layout_below="@id/mega"
    android:layout_alignRight="@id/taille"
    android:layout_marginRight="25dip"
/>
<TextView
    android:id="@+id/resultPre"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Résultat:"
    android:layout_below="@id/calcul"
/>
<TextView
    android:id="@+id/result"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:text="Vous devez cliquer sur le bouton « Calculer l'IMC » pour
obtenir un résultat."
    android:layout_below="@id/resultPre"
/>
</RelativeLayout>
```

2. Utiliser la documentation

Il n'est pas possible de tout savoir, la documentation est là pour ça.

Exemple: on veut changer la couleur du texte de la vue TextView. Pour cela, utilisons la [documentation officielle](#).

Dans le champ de recherche en haut à gauche on va insérer le nom de la classe que l'on recherche : TextView. Une liste s'affiche et permet de sélectionner la classe qui pourrait nous intéresser :



On a cliqué sur `Android.widget.TextView` puisque c'est celle qui nous intéresse. Nous arrivons alors sur une page qui vous décrit toutes les informations possibles et imaginables sur la classe `TextView` :

```
public class TextView
    Summary: Nested Classes | XML Attrs | Inherited XML Attrs | Inherited
    Constants | Inherited Fields | Ctors | Methods | Protected Methods |
    Inherited Methods | [Expand All]
    extends View
    implements ViewTreeObserver.OnPreDrawListener
    Since: API Level 1
```

`java.lang.Object`
`↳ android.view.View`
`↳ android.widget.TextView`

▶ Known Direct Subclasses
[Button](#), [CheckedTextView](#), [Chronometer](#), [DigitalClock](#), [EditText](#)

▶ Known Indirect Subclasses
[AutoCompleteTextView](#), [CheckBox](#), [CompoundButton](#), [ExtractEditText](#),
[MultiAutoCompleteTextView](#), [RadioButton](#), [Switch](#), [ToggleButton](#)

On voit par exemple qu'il s'agit d'une classe, publique, qui dérive de `View` et implémente une interface.

La partie suivante représente un arbre qui résume la hiérarchie de ses superclasses.

Ensuite, on peut voir les classes qui dérivent directement de cette classe (Known Direct Subclasses)

et les classes qui en dérivent indirectement, c'est-à-dire qu'un des ancêtres de ces classes dérive de View (Known Indirect Subclasses).

Enfin, on trouve en haut à droite un résumé des différentes sections qui se trouvent dans le document :

- Nested Classes est la section qui regroupe toutes les classes internes. Vous pouvez cliquer sur une classe interne pour ouvrir une page similaire à celle de la classe View.
- XML Attrs est la section qui regroupe tous les attributs que peut prendre un objet de ce type en XML. Pour chaque attribut XML on trouve associé un équivalent Java.
- Constants est la section qui regroupe toutes les constantes dans cette classe.
- Fields est la section qui regroupe toutes les structures de données constantes dans cette classe (listes et tableaux).
- Ctors est la section qui regroupe tous les constructeurs de cette classe.
- Methods est la section qui regroupe toutes les méthodes de cette classe.
- Protected Methods est la section qui regroupe toutes les méthodes protégées (accessibles uniquement par cette classe ou les enfants de cette classe).

Pour chercher un attribut XML, il faut cliquer sur XML Attrs et parcourir la liste des attributs pour découvrir celui qui nous intéresse, ou alors effectuer une recherche sur la page (Ctrl-F) :

Android APIs	API level: 7		
android.view.animation		android:password	setTran
android.view.inputmethod		android:phoneNumber	setKeyl
android.view.textservice		android:privateImeOptions	setPriv
android.webkit		android:scrollHorizontally	setHori
android.widget		android:selectAllOnFocus	setSele
dalvik.bytecode		android:shadowColor	setSha
dalvik.system		android:shadowDx	setSha
java.awt.font		android:shadowDy	setSha
java.beans		android:shadowRadius	setSha
java.io		android:singleLine	setTran
java.lang			
java.lang.annotation		android:text	setText
java.lang.ref		android:textAllCaps	setAII
java.lang.reflect		android:textAppearance	
java.math		android:textColor	setText
...		android:textColorHighlight	setHigh
TableRow.LayoutParams		android:textColorHint	setHint
TabWidget		android:textColorLink	setLink
TextSwitcher		android:textIsSelectable	isTextS
TextView		android:textScaleX	setText
TextView.SavedState		android:textSize	setText
TimePicker		android:textStyle	setType
Toast		android:typeface	setType
ToggleButton		android:width	setWidth
TwoLineListItem			
VideoView			
ViewAnimator			
ViewFlipper			
ViewSwitcher			
ZoomButton			
ZoomButtonsController			
ZoomControls			
Enums			
Use Tree Navigation			

Rechercher : textc ↓ Suivant ↑ Précédent ✎ Tout surligner ☐ Respecter la casse

Il s'agit de android:textColor : on peut cliquer dessus pour obtenir plus d'informations et ainsi l'utiliser correctement dans le code.