

Eclipse atelier SysML

Table des matières

1. Téléchargement et installation d'eclipse.....	2
2. Ajout du plugin SysML.....	3
3. Utilisation.....	6

Eclipse est un projet de la Fondation Eclipse visant à développer un environnement de production de logiciels libre qui soit extensible, universel et polyvalent, en s'appuyant principalement sur Java. Son objectif est de produire et fournir des outils pour la réalisation de logiciels, englobant les activités de programmation.



1. Téléchargement et installation d'eclipse

Eclipse est un logiciel libre que vous pouvez télécharger depuis le site www.eclipse.org, onglet Downloads. Le produit qui nous intéresse est Eclipse IDE for Java Developers (~150 MB).

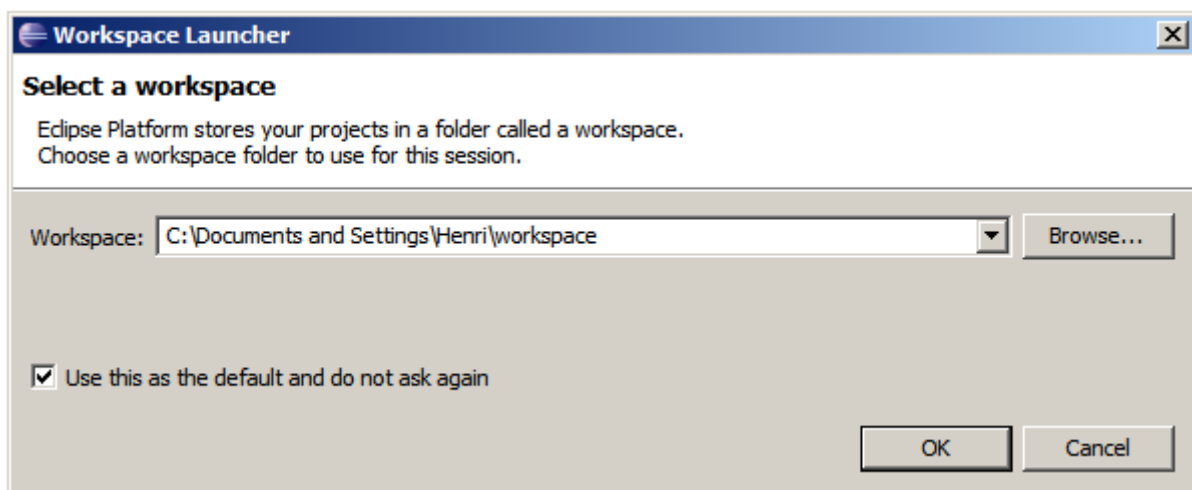
Pour les systèmes « 64 bits », le fichier à télécharger se nomme :

- dans le cas de Windows : eclipse-java-juno-SR1-win32-x86_64.zip
- dans le cas de Linux : eclipse-java-juno-SR1-linux-gtk-x86_64.tar.gz
- dans le cas de Max OS X : eclipse-java-juno-SR1-macosx-cocoa-x86_64.tar.gz

Nous ne vous conseillons pas de télécharger une version française d'eclipse. Il peut exister des plugin de francisations de l'interface, mais outre le fait qu'elles sont assez imparfaites, elles servent surtout à vous empêcher d'utiliser la dernière version du logiciel.

Ce dossier contient un fichier nommé eclipse.exe sur Windows, eclipse ailleurs. Créez un raccourci sur ce fichier et placez-le sur le bureau, dans le menu Démarrer, etc.

Lors du premier démarrage d'eclipse on vous posera la question suivante :



Le dossier workspace dont il est question est destiné à contenir tous les fichiers créés par eclipse pour lesquels vous n'aurez pas explicitement indiqué un autre emplacement. Si vous installez eclipse sur votre propre ordinateur, indiquez le dossier que vous voulez (par exemple celui qui vous est proposé).

Si vous installez eclipse sur un système partagé, assurez-vous que l'emplacement choisi indique bien un dossier vous appartenant.

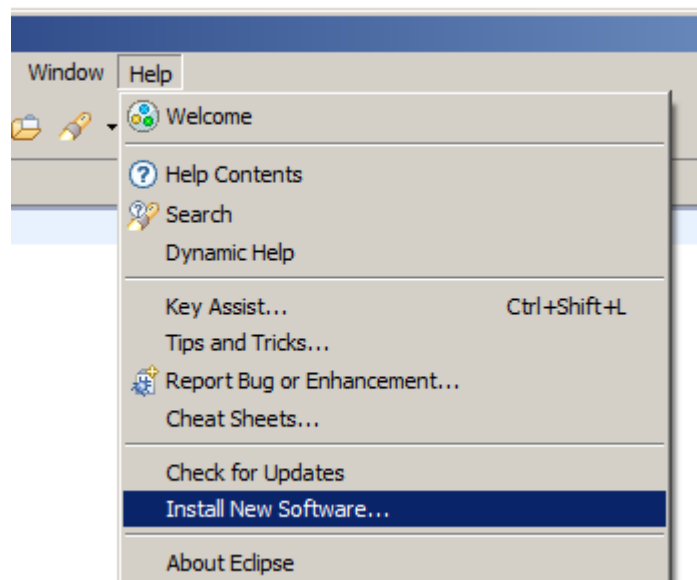
À la fin du démarrage vous obtenez un panneau d'accueil comme celui-ci :



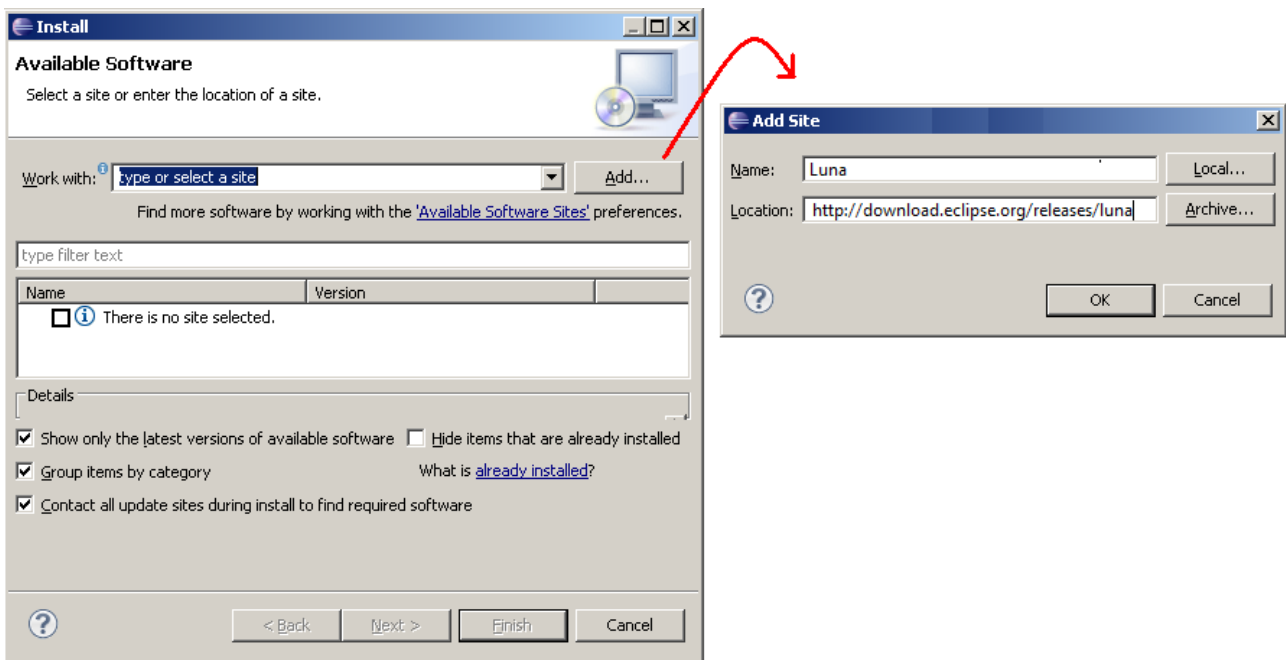
Débarassez-vous de ce panneau en cliquant sur l'icône la plus à droite (Go to the workbench).

2. Ajout du plugin SysML

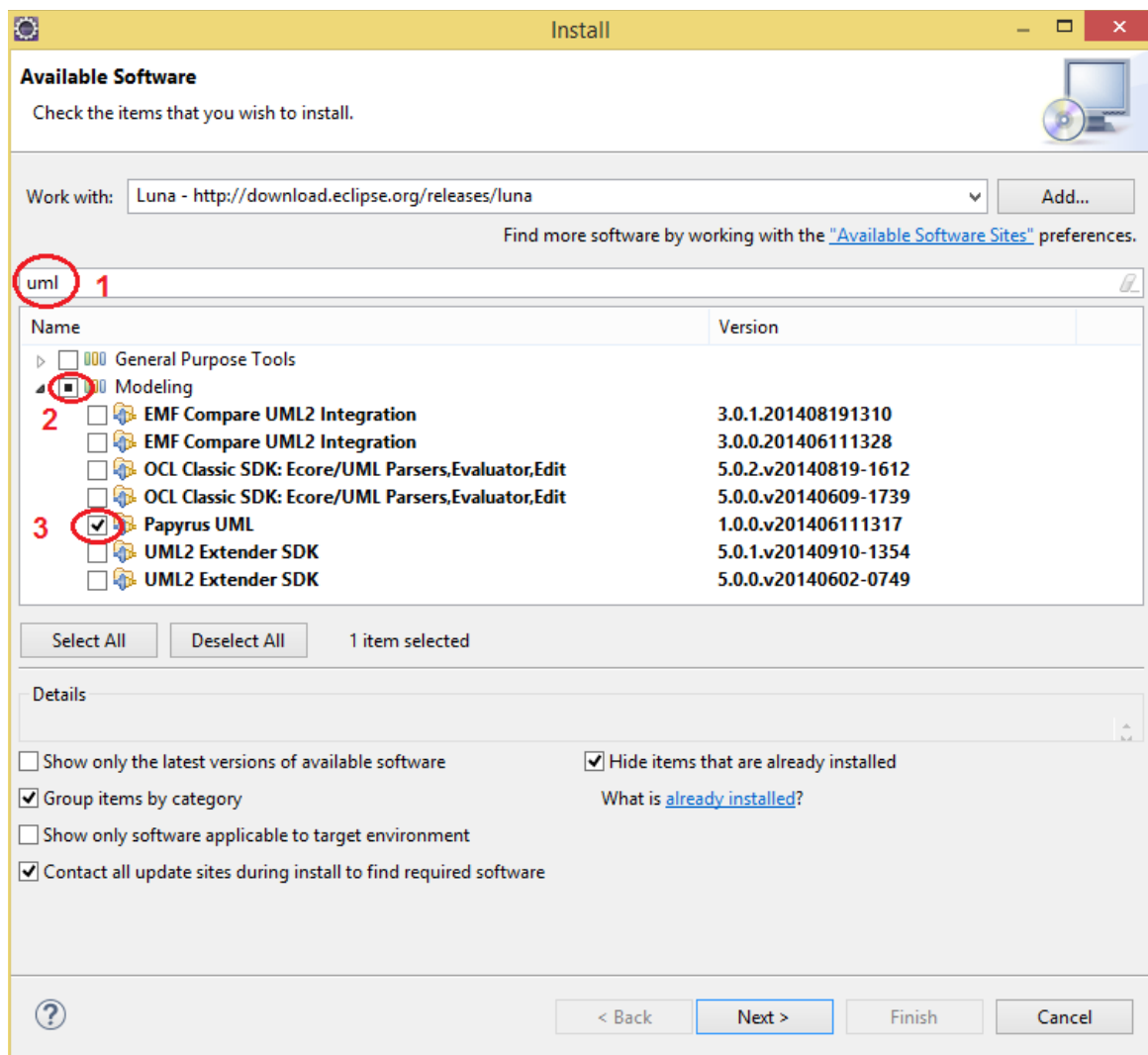
Dans eclipse, menu Help, commande Install New Software...



Dans le panneau Available Software qui apparaît alors, pressez le bouton Add... Ensuite, dans le champ Location tapez l'adresse <http://download.eclipse.org/release/> suivi du nom de la version d'eclipse (ex : luna) et cliquez sur le bouton OK.



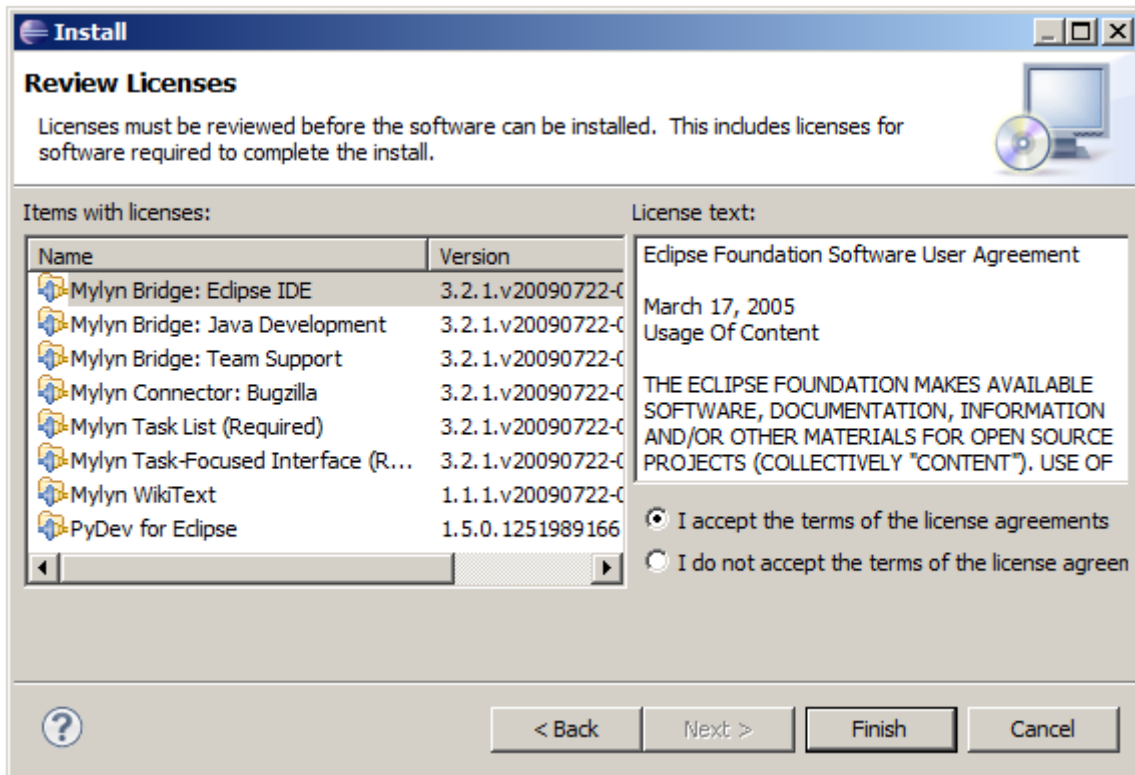
Au bout d'un moment apparaît le contenu de ce site :



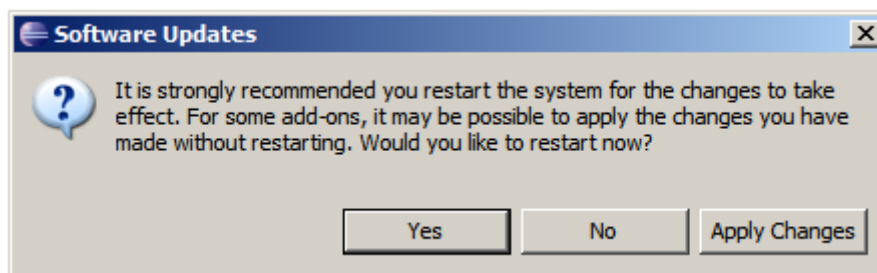
1. indiquez uml dans le filtre
2. Sélectionnez Modeling
3. Cochez Papyrus UML

Puis confirmez votre choix en pressant le bouton Next > sur le panneau suivant :

Acceptez la licence du logiciel, en cochant la case I accept the terms of the license agreement puis pressez le bouton Finish :

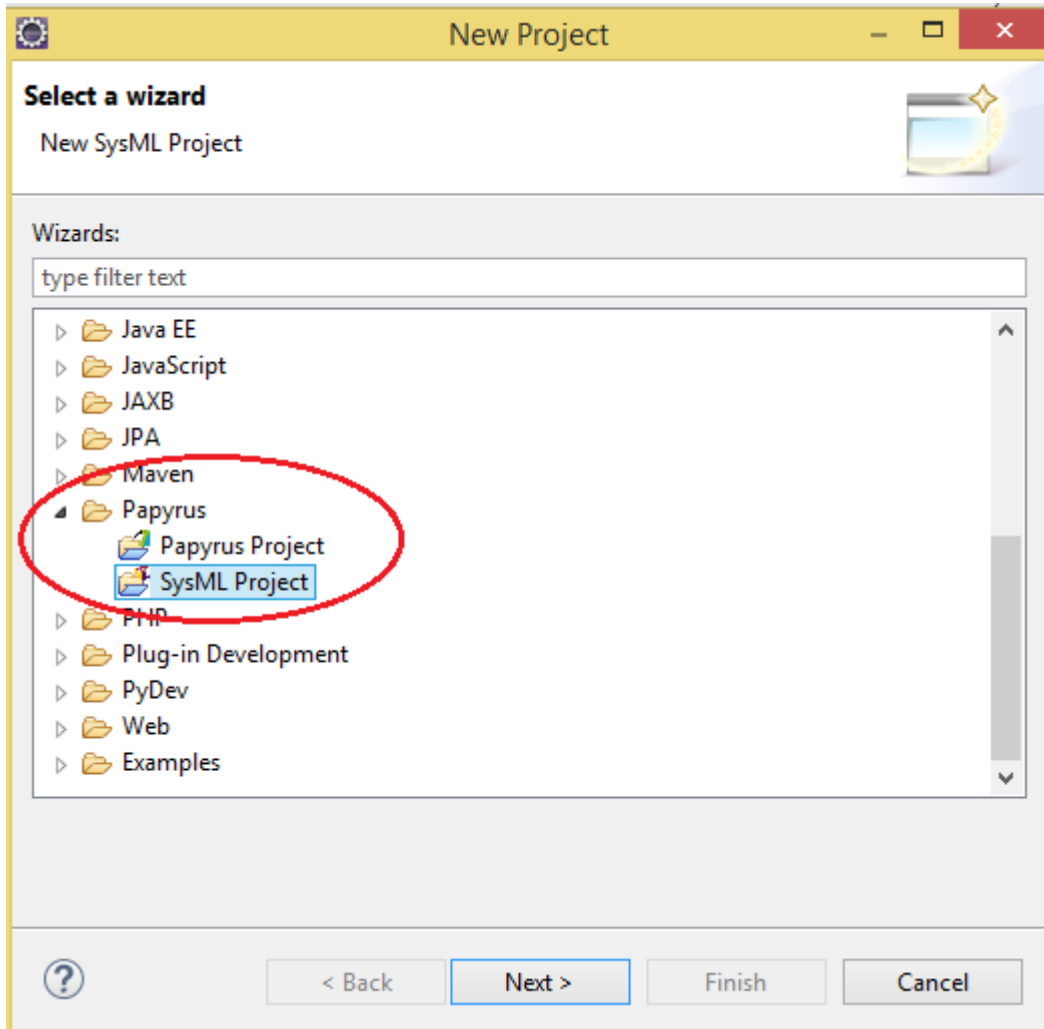


On vous recommande de redémarrez eclipse. Pressez le bouton Yes en réponse à la question Would you like to restart now? :

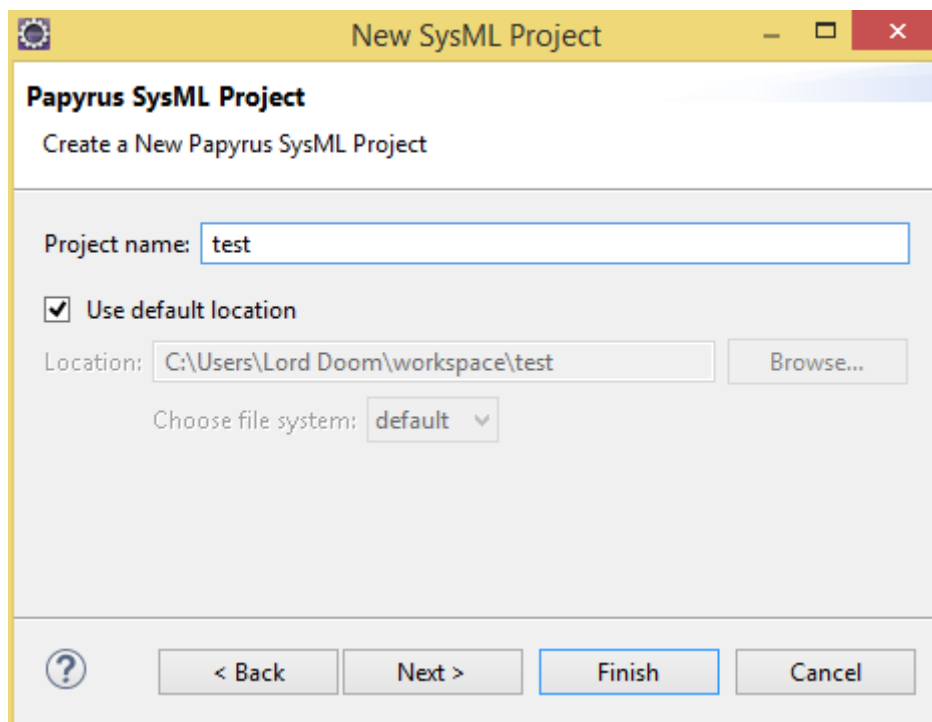


3. Utilisation

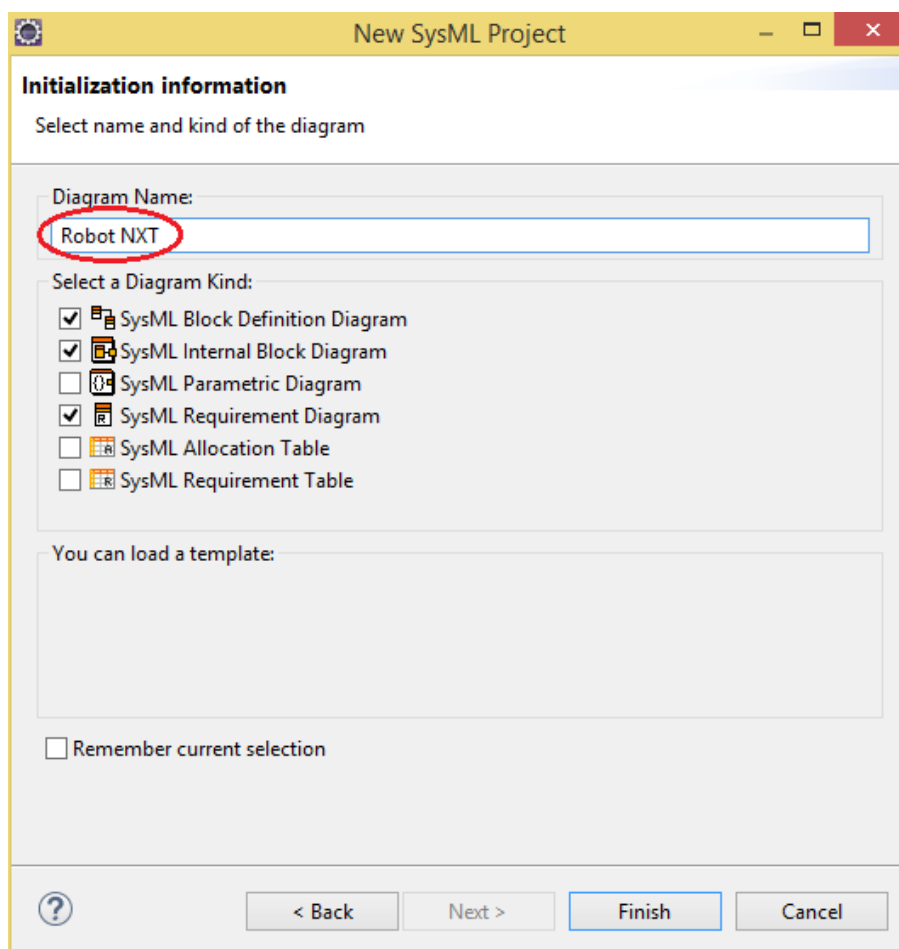
La première fois, il faut créer un projet : File > New > Project.



Trouvez un nom pour le projet, par exemple test :



Le projet est créé. Il faut ensuite donner un nom générique aux diagrammes (ex : Robot NXT), puis cocher les types de diagrammes utilisés dans le projet :



Maintenant vous pouvez accéder à l'interface et créer vos diagrammes :

