

GIMP

image cliquable

1. Préparation

Créer un dossier dans lequel on va réunir les photos suivantes :

- La carte cliquable
- Les photos associées qui devront s'ouvrir lorsqu'on cliquera sur la carte.

On va pour l'exercice décrit ici travailler avec les quatre photos suivantes :

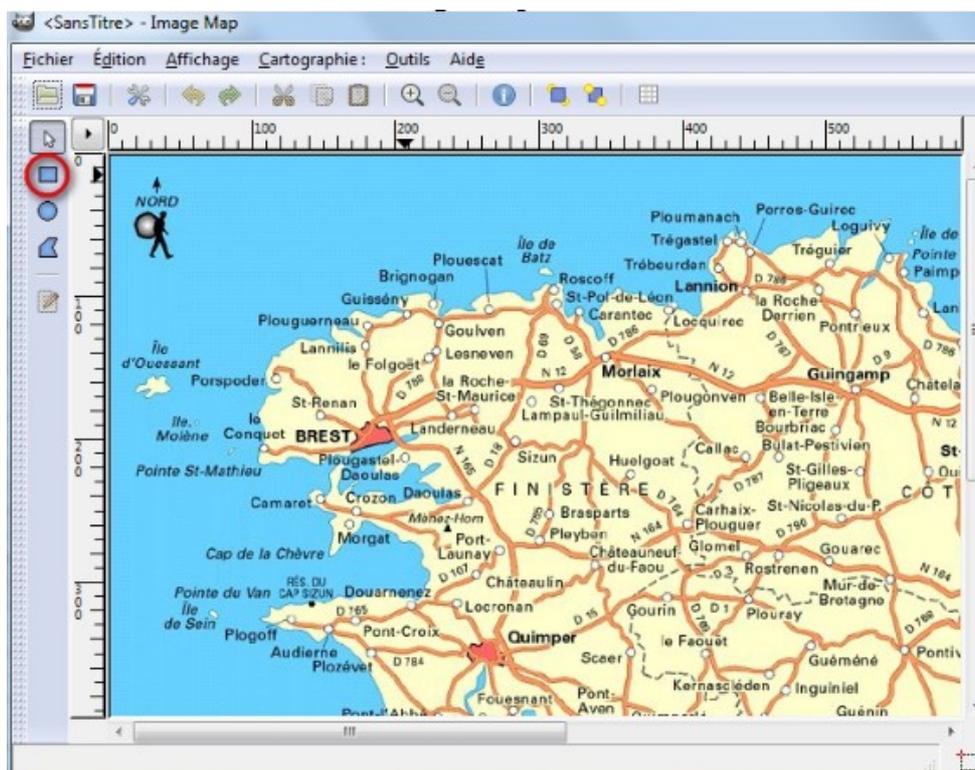
- carte_bretagne.jpg (ce sera la carte cliquable)
- pointe_du_raz.jpg (lieu N°1)
- cathedrale_quimper.jpg (lieu N°2)
- pouldu.jpg (lieu N°3)

2. Création de la carte cliquable

Les 4 photos ayant été rangées dans le même dossier, lancer GIMP

Ouvrir le fichier carte_bretagne.jpg

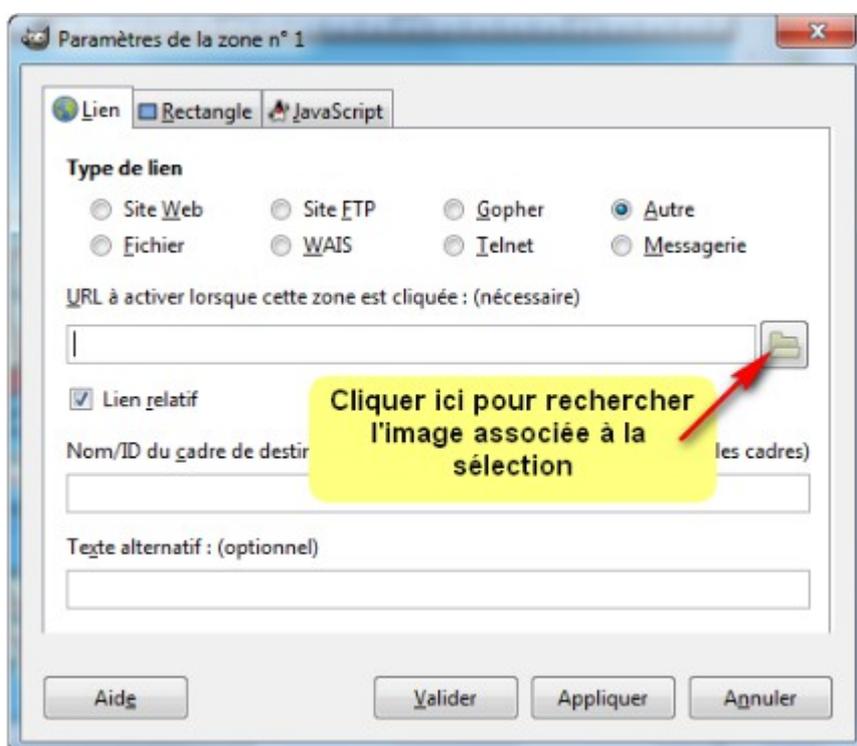
Aller dans le menu Filtres/Web et choisir Image cliquable web, un nouvel écran s'ouvre :



Dans la partie supérieure gauche de la fenêtre, cliquer sur l'outil rectangle puis dessiner un sélection rectangulaire encadrant la pointe du raz,

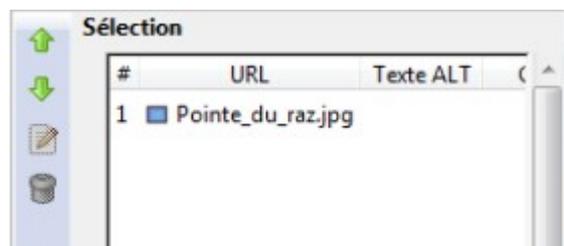


La sélection faite, refaire un clic cette fenêtre s'ouvre :



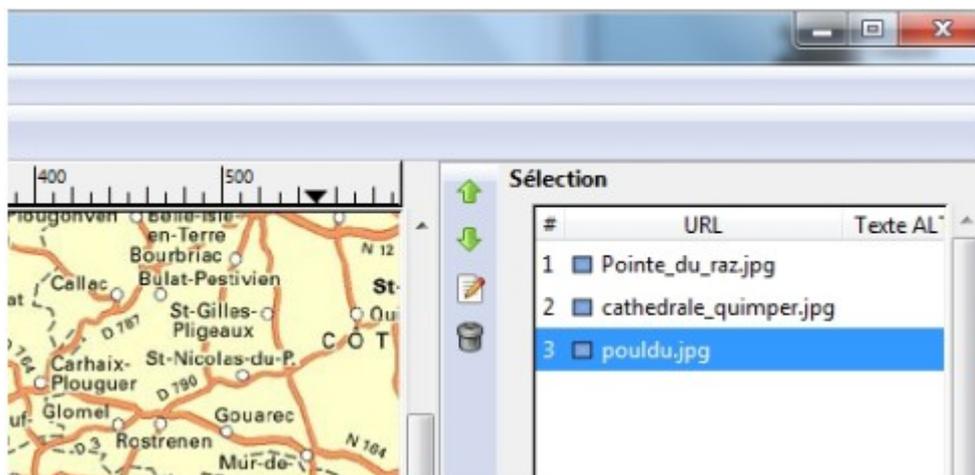
Veiller à cocher AUTRE comme type de lien puis parcourir les dossiers pour indiquer l'emplacement du fichier pointe_du_raz.jpg

Cliquer sur VALIDER pour confirmer, Le 1er lien a été créé .Regardez la liste des liens à droite de l'écran :



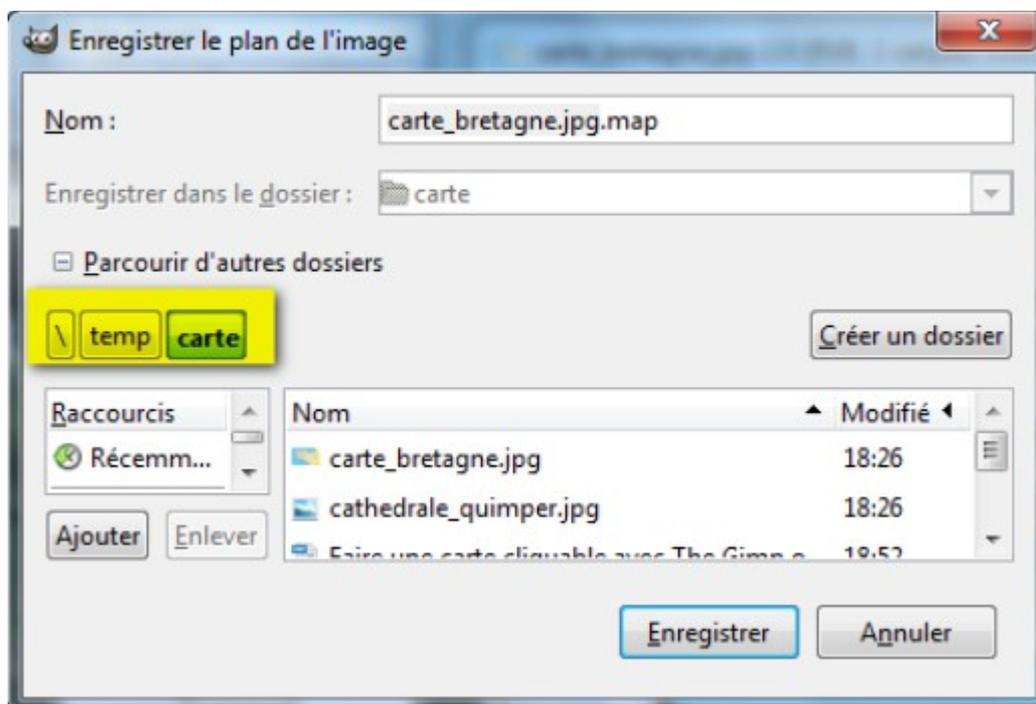
Procéder de la même manière pour créer les liens pour les 2 photos suivantes :

- cathedrale_quimper.jpg (lieu N°2)
- pouldu.jpg (lieu N°3)



Nos 3 liens sont maintenant créés. Un clic sur l'un d'entre eux affiche le rectangle de sélection associé et permet de le redimensionner, de le déplacer voire de le supprimer.

Il faut maintenant enregistrer la carte dans le même dossier que les images.

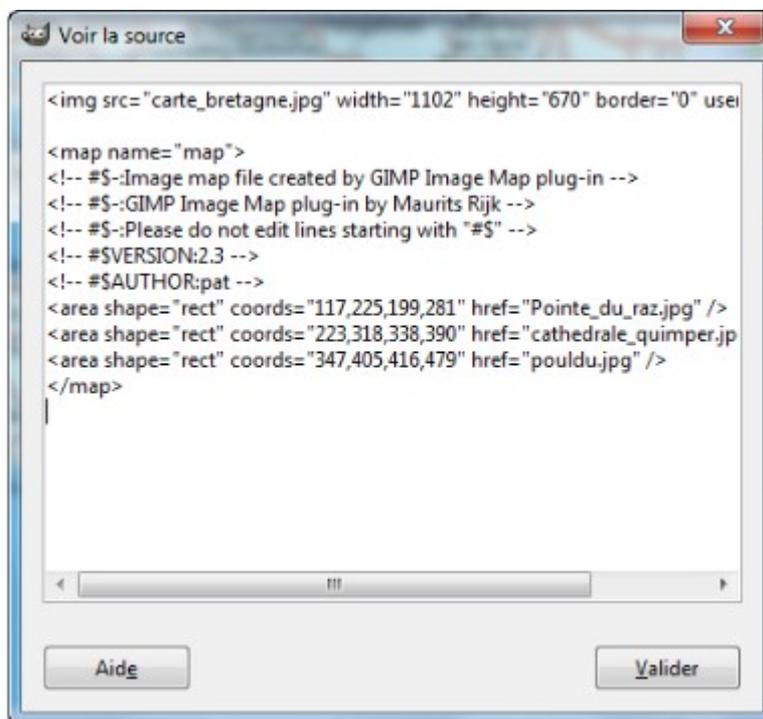


On notera que l'extension MAP a été rajoutée au fichier. C'est ce fichier qu'on rouvrira ultérieurement si on souhaite rajouter des lieux ou modifier l'emplacement des lieux que nous venons de définir.

3. Récupération du code HTML

On va maintenant récupérer le code HTML que GIMP a généré.

Aller dans le menu AFFICHAGE puis SOURCE, cette fenêtre s'affiche :



Récupérer le code HTML , clic dans la fenêtre puis CTRL+A puis CTRL+C

Mettre le code au frais, pour ce faire,lancer NOTEPAD et coller le code. Enregistrer le fichier au format texte dans le même dossier que les images (par exemple le nommer code.txt).

Le travail avec GIMP est maintenant terminé, on peut le fermer et on va utiliser KOMPOZER pour créer la page HTML.

4. Création de la page WEB avec KOMPOZER

Si vous n'avez pas fait de copier/coller depuis la récupération du code celui-ci est toujours présent dans le presse papiers, sinon ouvrez le fichier code.txt puis CTRL+A et CTRL+C.

Lancer KOMPOZER, une page vierge s'ouvre. Cliquez en bas de l'écran sur l'onglet SOURCE, vous devez voir ceci :

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
  <meta content="text/html; charset=ISO-8859-1"
  http-equiv="content-type">
  <title></title>
</head>
<body>
<br>
</body>
</html>
```

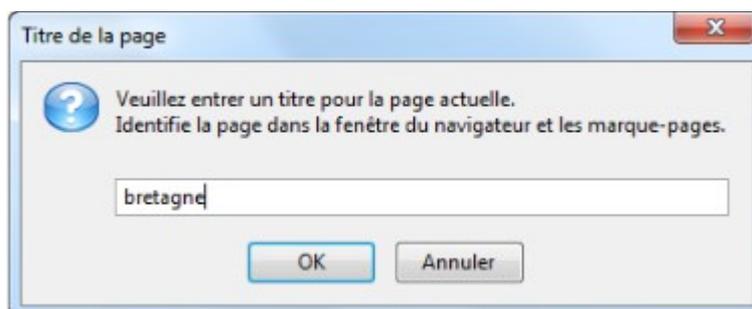
Insérez le code récupéré juste en dessous de la balise <body>, on doit obtenir ceci:

```
<html>
<head>
<meta content="text/html; charset=ISO-8859-1"
http-equiv="content-type">
<title></title>
</head>
<body>

<map name="map">
<!-- #$.:Image map file created by GIMP Image Map plug-in -->
<!-- #$.:GIMP Image Map plug-in by Maurits Rijk -->
<!-- #$.:Please do not edit lines starting with "#$" -->
<!-- #$.VERSION:2.3 -->
<!-- #$.AUTHOR:pat -->
<area shape="rect" coords="117,225,199,281" href="Pointe_du_raz.jpg" />
<area shape="rect" coords="223,318,338,390" href="cathedrale_quimper.jpg" />
<area shape="rect" coords="347,405,416,479" href="pouldu.jpg" />
</map>
</body>
</html>
```

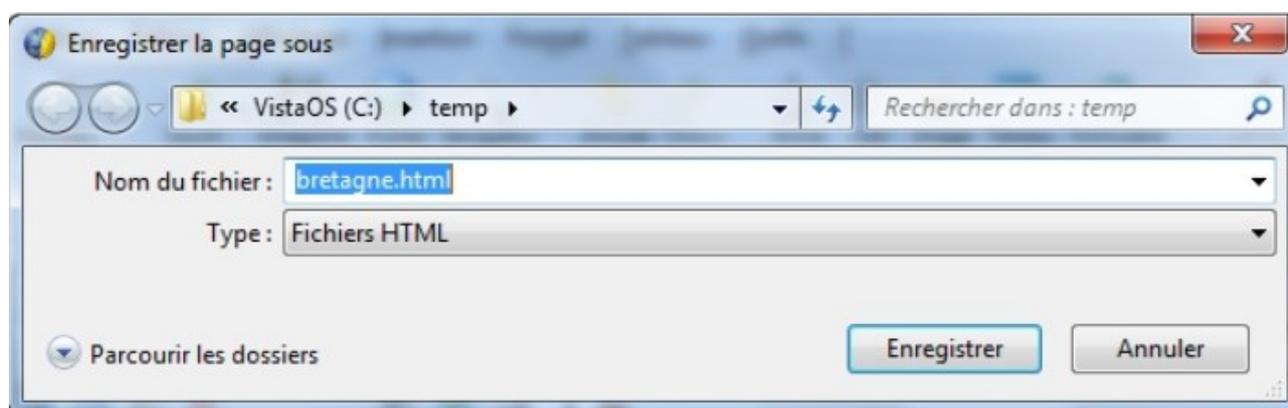
J'ai surligné le code rajouté.

Enregistrer la page, cliquer sur la disquette, on vous demande de nommer la page. J'opte pour bretagne :



Cliquer sur OK pour confirmer.

Une nouvelle fenêtre s'ouvre vous proposant d'enregistrer la page avec le nom bretagne.html.

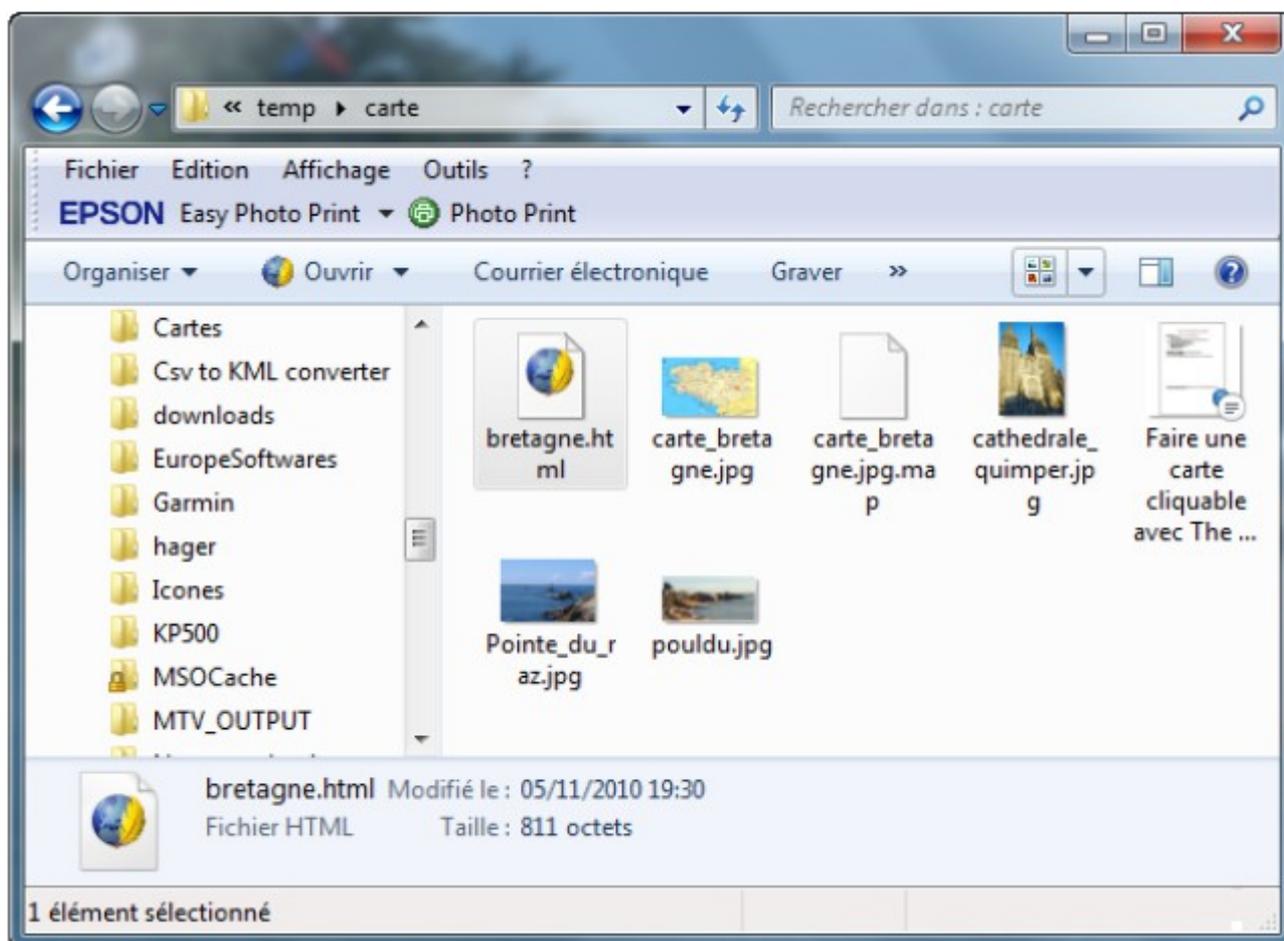


Veillez à ce que le dossier d'enregistrement proposé soit bien celui qui contient l'ensemble des images, puis cliquez sur ENREGISTRER

La page HTML a été créée.

5. Test

RDV dans le fameux dossier, assurez vous que tous les fichiers sont bien présents :



cliquez sur bretagne.html et testez !

6. Modifications ultérieures

- Recharger carte_bretagne.jpg via GIMP
- Aller dans le menu Filtres/Web et choisir Image cliquable web
- Ouvrir carte_bretagne.jpg.map

On peut maintenant rajouter des lieux ou modifier les zones cliquables. Le reste c'est pareil.

Pour obtenir de l'aide, cliquer sur l'image 