

Analyse de trames Ethernet

1. Introduction

[Wireshark](#) (anciennement Ethereal) est un logiciel libre d'analyse de protocole, ou « packet sniffer », utilisé dans le dépannage et l'analyse de réseaux informatiques, le développement de protocoles, l'éducation et la rétroingénierie, mais aussi le piratage. Wireshark est multiplate-formes, il fonctionne sous Windows, Mac OS X, Linux, Solaris, ainsi que sous FreeBSD. Wireshark reconnaît 759 protocoles.

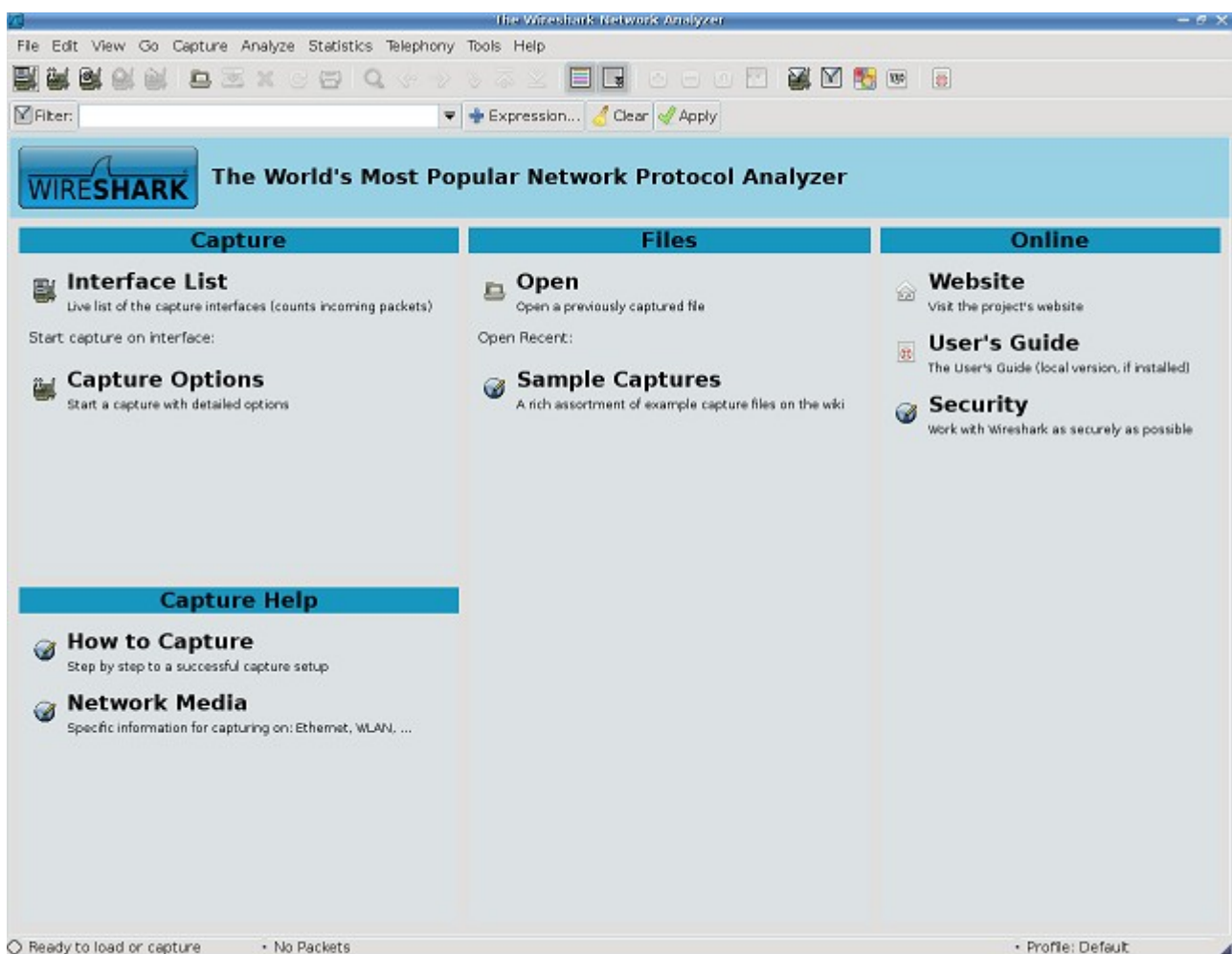
Accéder à la [documentation](#).

[Source : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Wireshark>]

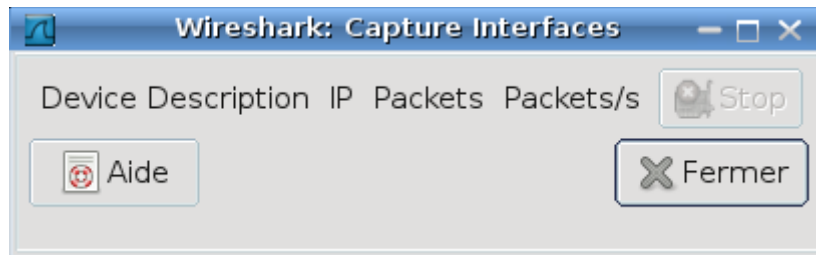
2. Prise en main

2.1. Mode simple utilisateur

Le logiciel s'ouvre sur cette page de menu :



On peut vérifier qu'en cliquant sur « Interface List » que l'on possède aucun droit d'accès sur les interfaces réseaux disponibles pour une capture :



Remarque : il faudra donc passer en mode administrateur pour réaliser des captures sur ses interfaces réseaux.

Donc, on utilisera essentiellement le menu « Open » qui permettra de charger un [fichier de capture](#) pour analyse.

L'affichage se décompose en trois cadres :

Cadre 1 : trames capturées (capture en temps réel possible)

No..	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	tip2 > http [SYN] Seq=0 Win=8760 Len=0
2	0.911310	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	http > tip2 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=...
3	0.911310	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	tip2 > http [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=9660
4	0.911310	145.254.160.237	65.208.228.223	HTTP	GET /download.html HTTP/1.1
5	1.472116	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	http > tip2 [ACK] Seq=1 Ack=480 Win=64...
6	1.682419	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	[TCP segment of a reassembled PDU]
7	1.812606	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	tip2 > http [ACK] Seq=480 Ack=1381 Win=...
8	1.812606	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	[TCP segment of a reassembled PDU]
9	2.012894	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	tip2 > http [ACK] Seq=480 Ack=2761 Win=...
10	2.443513	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	[TCP segment of a reassembled PDU]
11	2.553672	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	[TCP segment of a reassembled PDU]

Cadre 2 : contenu décodé (couche par couche) de la trame sélectionnée dans le cadre 1

Ethernet II, Src: Xerox 00:00:00 (00:00:01:00:00:00), Dst: fe:ff:20:00:01:00 (fe:ff:20:00:01:00)

Internet Protocol, Src: 145.254.160.237 (145.254.160.237), Dst: 65.208.228.223 (65.208.228.223)

Transmission Control Protocol, Src Port: tip2 (3372), Dst Port: http (80), Seq: 0, Len: 0

Cadre 3 : "dump" en hexadécimale du protocole sélectionné dans le cadre 2

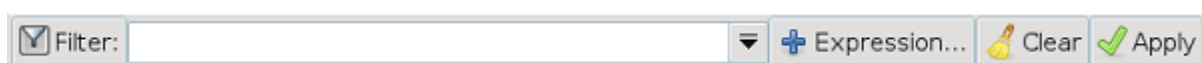
```

0000  fe ff 20 00 01 00 00 00 01 00 00 00 08 00 45 00  ..E.
0010  00 30 0f 41 40 00 80 06 91 eb 91 fe a0 ed 41 d0  .0.A0...A.
0020  e4 df 0d 2c 00 50 38 af fe 13 00 00 00 00 70 02  ...P8.....p.
0030  22 38 c3 0c 00 00 02 04 05 b4 01 01 04 02      "8.....
  
```

2.2. Filtrage

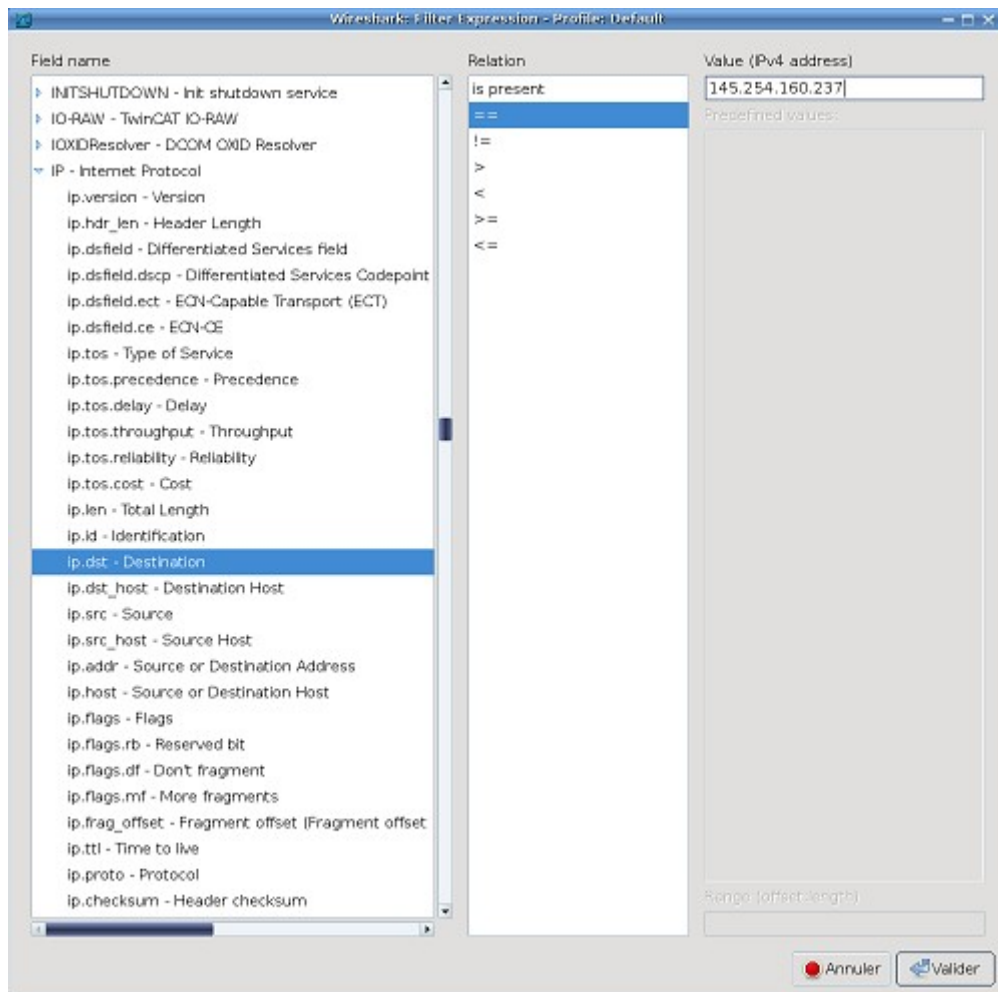
Il est possible (indispensable !) de créer des filtres d'affichage qui ne montrent que les trames conformes à la règle de filtrage. Cela permettra d'isoler un échange en particulier ou l'analyse d'un protocole spécifique.

On renseignera alors le cadre Filter dans la barre du haut du cadre 1 :



Le bouton « Expression » permet d'accéder à un assistant pour créer une règle de filtrage. Une règle de filtrage s'appuie sur les champs des entêtes (header) des protocoles connus du logiciel

Wireshark :



En cliquant sur « Valider » puis sur « Apply », on obtient alors :

Filter: ip.dst == 145.254.160.237				Expression...		Clear	Apply
No. .	Time	Source	Destination				
2	0.911310	65.208.228.223	145.254.160.237				
5	1.472116	65.208.228.223	145.254.160.237				
6	1.682419	65.208.228.223	145.254.160.237				
8	1.812606	65.208.228.223	145.254.160.237				
10	2.443513	65.208.228.223	145.254.160.237				
11	2.553672	65.208.228.223	145.254.160.237				
14	2.633787	65.208.228.223	145.254.160.237				
16	2.894161	65.208.228.223	145.254.160.237				
17	2.914190	145.253.2.203	145.254.160.237				
20	3.374852	65.208.228.223	145.254.160.237				
21	3.495025	65.208.228.223	145.254.160.237				

On peut créer des règles de filtrage en combinant plusieurs expressions avec des opérateurs && (ET), || (OU) et ! (INVERSEUR), par exemple :

Toutes les trames dont l'adresse ip destination est égale à 145.254.160.237 et dont le port source ou destination n'est pas 80 : `ip.dst == 145.254.160.237 && !tcp.port == 80`

On sélectionne la trame n°4 dans le cadre 1. Cette trame encapsule les protocoles visibles dans le cadre 2 :

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
4	0.911310	145.254.160.237	65.208.228.223	HTTP	GET /download.html HTTP/1.1

Frame 4 (533 bytes on wire, 533 bytes captured)					
Ethernet II, Src: Xerox_00:00:00 (00:00:01:00:00:00), Dst: fe:ff:20:00:01:00 (fe:ff:20:00:01:00)					
Destination: fe:ff:20:00:01:00 (fe:ff:20:00:01:00)					
Address: fe:ff:20:00:01:00 (fe:ff:20:00:01:00)					
.....0..... = IG bit: Individual address (unicast)					
.....1..... = LG bit: Locally administered address (this is NOT the factory default)					
Source: Xerox_00:00:00 (00:00:01:00:00:00)					
Type: IP (0x0800)					
Internet Protocol, Src: 145.254.160.237 (145.254.160.237), Dst: 65.208.228.223 (65.208.228.223)					
Transmission Control Protocol, Src Port: tip2 (3372), Dst Port: http (80), Seq: 1, Ack: 1, Len: 479					
Hypertext Transfer Protocol					

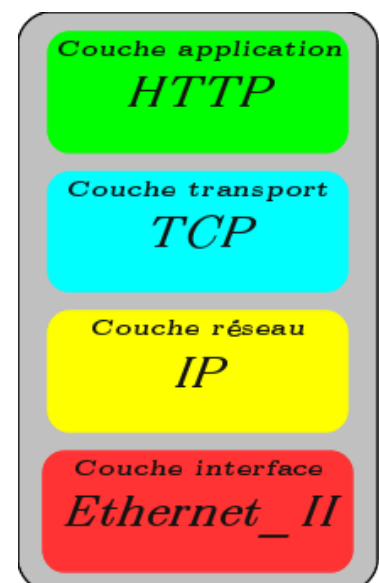
0000	fe ff 20 00 01 00 00 00	01 00 00 00 00 00 00	45 00E.	
0010	02 07 0f 45 40 00 00 06	90 10 91 fe a0 ed 41 d0		...E@... ..A.	
0020	e4 df 0d 2c 00 50 38 af	fe 14 11 4c 61 8c 50 18	P8. ...La.P.	
0030	25 bc a9 58 00 00 47 45	54 20 2f 64 6f 77 6e 6c		%..X..GE T /downl	
0040	6f 61 64 2e 68 74 6d 6c	20 48 54 54 50 2f 31 2e		oad.html HTTP/1.	
0050	31 0d 0a 48 6f 73 74 3a	20 77 77 77 2e 65 74 68		1..Host: www.eth	
0060	65 72 65 61 6c 2e 63 6f	6d 0d 0a 55 73 65 72 2d		ereal.co m..User-	
0070	41 67 65 6e 74 3a 20 4d	6f 7a 69 6c 6c 61 2f 35		Agent: M ozilla/5	
0080	2e 30 20 28 57 69 6e 64	6f 77 73 3b 20 55 3b 20		.0 (Wind ows; U;	
0090	57 69 6e 64 6f 77 73 20	4e 54 20 35 2e 31 3b 20		Windows NT 5.1;	
00a0	65 6e 2d 55 53 3b 20 72	76 3a 31 2e 36 29 20 47		en-US; r v:1.6) G	
00b0	65 63 6b 6f 2f 32 30 30	34 30 31 31 33 0d 0a 41		ecko/200 40113..A	
00c0	63 63 65 70 74 3a 20 74	65 78 74 2f 78 6d 6c 2c		ccept: t ext/xml,	
00d0	61 70 70 6c 69 63 61 74	69 6f 6e 2f 78 6d 6c 2c		applicat ion/xml,	
00e0	61 70 70 6c 69 63 61 74	69 6f 6e 2f 78 68 74 6d		applicat ion/xhtm	
00f0	6c 2b 78 6d 6c 2c 74 65	78 74 2f 68 74 6d 6c 3b		l+xml,te xt/html;	
0100	71 3d 30 2e 39 2c 74 65	78 74 2f 70 6c 61 69 6e		q=0.9,te xt/plain	
0110	3b 71 3d 30 2e 38 2c 69	6d 61 67 65 2f 70 6e 67		;q=0.8,i mage/png	
0120	2c 69 6d 61 67 65 2f 6a	70 65 67 2c 69 6d 61 67		,image/j peg,imag	
0130	65 2f 67 69 66 3b 71 3d	30 2e 32 2c 2a 2f 2a 3b		e/gif;q= 0.2,*/*;	
0140	71 3d 30 2e 31 0d 0a 41	63 63 65 70 74 2d 4c 61		q=0.1..A ccept-La	
0150	6e 67 75 61 67 65 3a 20	65 6e 2d 75 73 2c 65 6e		nguage: en-us,en	
0160	3b 71 3d 30 2e 35 0d 0a	41 63 63 65 70 74 2d 45		;q=0.5.. Accept-E	
0170	6e 63 6f 64 69 6e 67 3a	20 67 7a 69 70 2c 64 65		ncoding: gzip,de	

Wireshark est capable de décoder les champs des différents entête de protocoles présents dans la trame capturée.

2.3. Encapsulation

Le cadre 2 illustre le principe de l'encapsulation des protocoles utilisées dans l'échange d'une trame. On fait souvent référence à un modèle pour représenter cette communication. Ici, le modèle est celui qui implémente les protocoles de la famille « TCP/IP » appelée aussi modèle ARPA¹.

En sachant qu'une couche se décomposera en deux parties comprenant un entête (header) appelé aussi PCI² et un champ DATA (au sens « network data »). En fait, cela représente les protocoles présents dans la trame de la manière suivante :



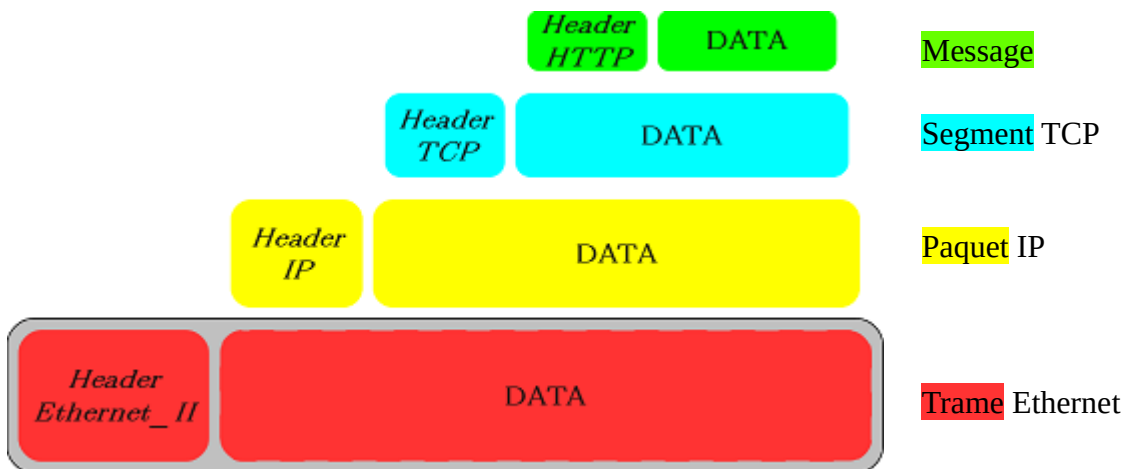
On comprend alors que le champ DATA d'une couche contient le bloc

1 United States Department of Defense Advanced Research Projects Agency

2 Protocol Control Information

de la couche supérieure (Header + DATA). C'est le principe de l'encapsulation.

Une fois le rapprochement fait avec le modèle « TCP/IP », on obtient la « vision suivante » :



Remarques : certaines couches ou certains champs DATA peuvent être vides. Par exemple, la trame n°1 n'encapsule que les protocoles Ethernet_II, IP et TCP. La couche application est donc vide.

D'autre part les couches du modèle ARPA offre l'utilisation d'autres protocoles. Par exemple, les trames n°13 et 17 encapsulent les protocoles Ethernet_II, IP, UDP³ et DNS⁴ :

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
13	2.553672	145.254.160.237	145.253.2.203	DNS	Standard query A pagead2.googlesyndicat
17	2.914198	145.253.2.203	145.254.160.237	DNS	Standard query response CNAME pagead2.g

Frame 17 (188 bytes on wire, 188 bytes captured)					
Ethernet II, Src: fe:ff:20:00:01:00 (fe:ff:20:00:01:00), Dst: Xerox_00:00:00 (00:00:01:00:00:00)					
Internet Protocol, Src: 145.253.2.203 (145.253.2.203), Dst: 145.254.160.237 (145.254.160.237)					
User Datagram Protocol, Src Port: domain (53), Dst Port: pxc-ntfy (3009)					
Domain Name System (response)					

0000	00 00 01 00 00 00 fe ff	20 00 01 00 08 00 45 00E.		
0010	00 ae 15 95 40 00 f9 11	a3 f5 91 fd 02 cb 91 fe	...@... ..		
0020	a0 ed 00 35 0b c1 00 9a	30 02 00 23 81 80 00 01	...5... 0..		
0030	00 04 00 00 00 00 07 70	61 67 65 61 64 32 11 67p agead2.g		
0040	6f 6f 67 6c 65 73 79 6e	64 69 63 61 74 69 6f 6e	ooglesyn dication		
0050	03 63 6f 6d 00 00 01 00	01 c0 0c 00 05 00 01 00	.com.....		
0060	00 bc c1 00 11 07 70 61	67 65 61 64 32 06 67 6fpa gead2.go		
0070	6f 67 6c 65 c0 26 c0 3b	00 05 00 01 00 00 00 7a	ogle.&. ;z		
0080	00 1a 06 70 61 67 65 61	64 06 67 6f 6f 67 6c 65	...pagea d.google		
0090	06 61 6b 61 64 6e 73 03	6e 65 74 00 c0 58 00 01	.akadns. net..X..		
00a0	00 01 00 00 00 7b 00 04	d8 ef 3b 68 c0 58 00 01{. . ;h.X..		
00b0	00 01 00 00 00 7b 00 04	d8 ef 3b 63{. . ;c		

3 User Datagram Protocol

4 Domain Name System : système de noms de domaine

3. Analyse de trames

3.1. Adressage des protocoles dans le modèle ARPA

Un protocole utilise des numéros⁵ identifiant les protocoles de niveau supérieur qu'il transporte.

Sélectionnez une trame transportant des données HTTP⁶.

Le champ de l'entête Ethernet identifiant le protocole de niveau réseau est Type.

1. Indiquer la valeur de ce champ pour le protocole IP.

Dans l'entête IP, le protocole de niveau transport est identifié par le champ Protocol.

2. Indiquer la valeur du champ Protocol pour le protocole TCP.

Dans l'entête de niveau transport, le nombre identifiant le processus applicatif est appelé port. Les processus client et serveur utilisent un numéro de port chacun : le numéro de port du client est généralement choisi par la machine, tandis que le numéro de port des applications exécutées sur le serveur est normalisé.

3. Indiquer le numéro de port utilisé par le service HTTP.
4. Indiquer le numéro de port choisi par votre client.
5. Sur combien d'octets sont codés les numéros de ports en TCP ?
6. Combien de processus simultanés peuvent théoriquement communiqués via TCP sur une machine ?
7. Les entêtes des protocoles Ethernet_II, IP et TCP sont-ils encodées en ASCII ?
8. L'entête du HTTP est-il encodé en ASCII ?

Sélectionnez une trame transportant des données DNS.

9. Indiquer la valeur du champ Protocol pour le protocole UDP.
10. Indiquer le numéro de port utilisé par le service DNS.
11. Sur combien d'octets sont codés les numéros de ports en UDP ?
12. Combien de processus simultanés peuvent théoriquement communiqués via UDP sur une machine ?

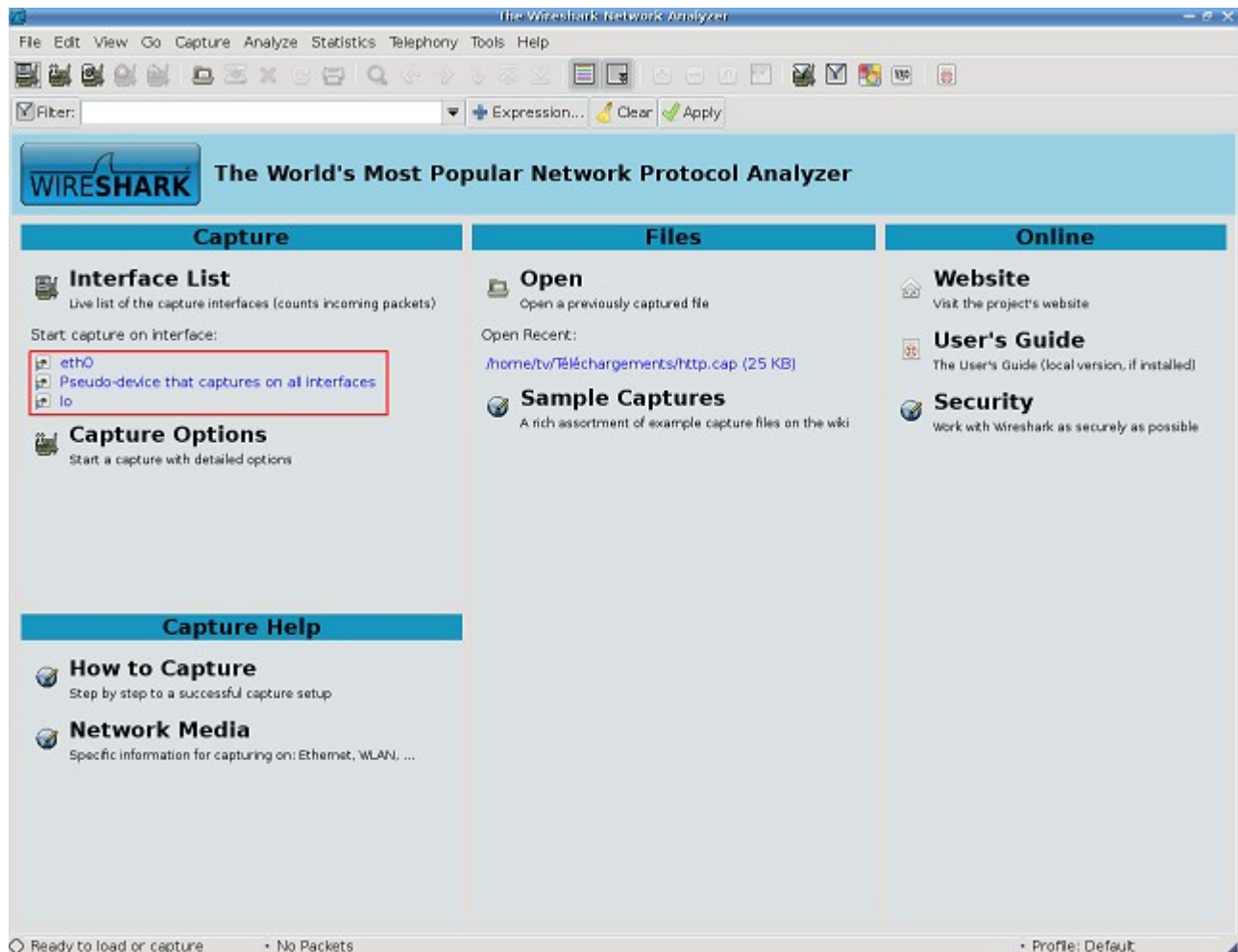
⁵ assigned numbers

⁶ HyperText Transfer Protocol

4. Capture de trames

4.1. Mode administrateur

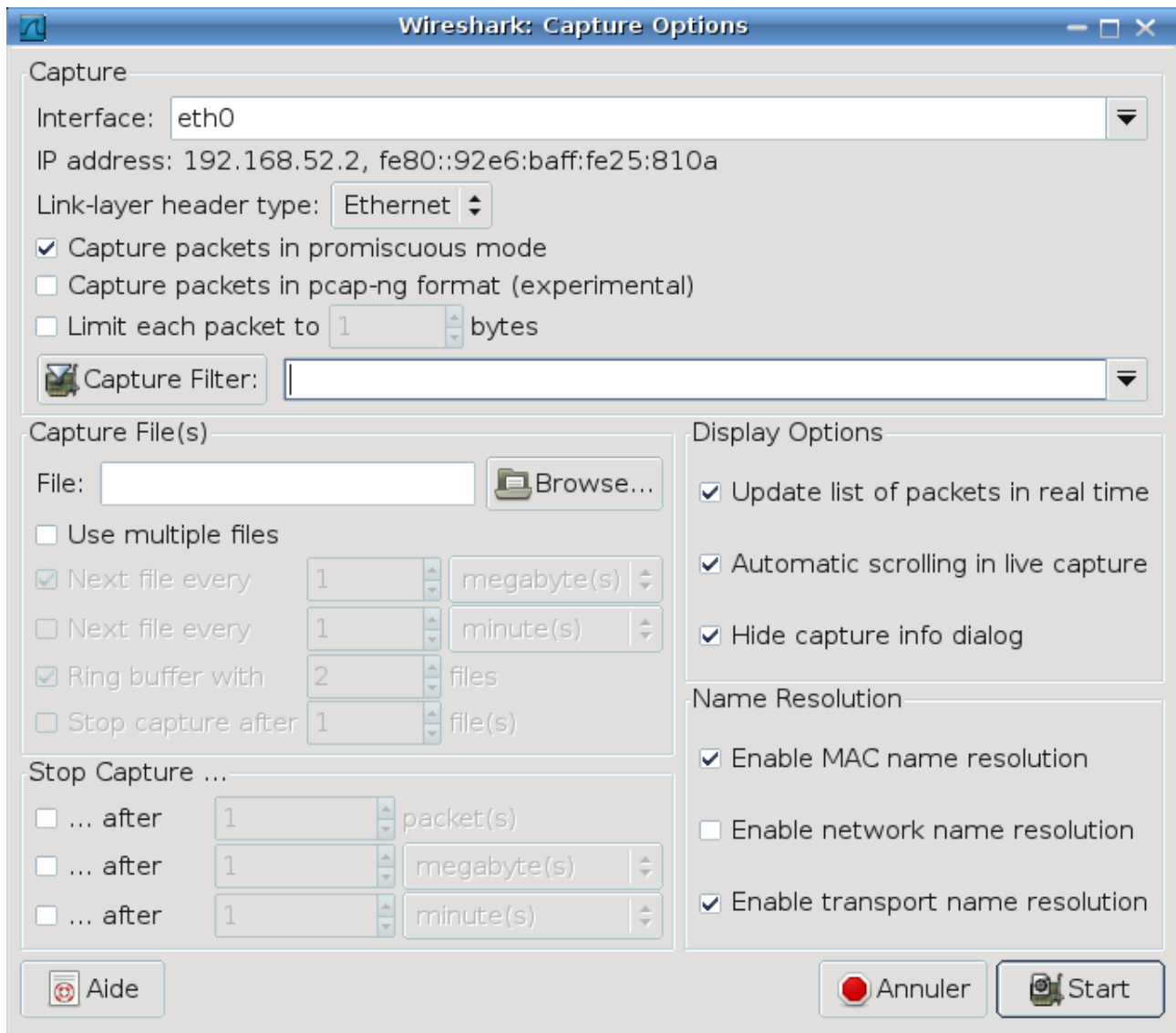
Le logiciel s'ouvre alors sur cette page de menu :



On peut vérifier qu'en cliquant sur « Interface List » que l'on possède les droits d'accès sur les interfaces réseaux disponibles pour une capture :



Il existe des options intéressantes avant de démarrer une capture :



- Update list of packets in real time : affiche en temps réel à l'écran les trames capturées.
- Enable MAC name resolution : affiche le nom de la machine ou son adresse IP à la place de l'adresse MAC.
- Enable network name resolution : affiche le nom d'hôte de la machine à la place de l'adresse IP.
- Enable transport name resolution : remplace les numéros de port TCP et UDP par le nom du protocole applicatif associé.

Il est évidemment possible de créer des filtres de capture (qui n'enregistrent que les trames conformes à la règle) et d'enregistrer une capture dans un fichier. Il y a aussi des options pour afficher une capture en temps réel.

Remarque : on laissera généralement l'activation du mode promiscuous qui permet à une carte réseau d'accepter tous les paquets qu'elle reçoit, même si ceux-ci ne lui sont pas adressés. Ce mode est une fonctionnalité utilisée pour écouter tout le trafic réseau.

4.2. Analyse d'un trafic DNS

Capturer le trafic d'une communication vers le site projet.eu.org.

Proposer une règle de filtrage pour isoler dans la capture la communication avec ce site Internet.

Vous devez visualiser des paquets DNS de type query et response.

Observez le contenu de ces paquets DNS.

1. En déduire leur rôle.
2. Indiquer l'adresse IP du serveur auquel votre machine a envoyé la requête DNS ?
3. À votre avis, à qui appartient ce serveur ?
4. À votre avis, l'adresse physique destination de la trame Ethernet_II contenant la requête DNS est-elle celle du serveur DNS ? Si non, à qui appartient-elle ?

Sélectionnez une trame contenant l'indication HTTP dans la colonne Info.

Avec le bouton droit de la souris, choisissez l'option Follow TCP stream.

Le dialogue entre votre navigateur et le serveur web apparaît.

5. Par quelle primitive commence la requête HTTP ?
6. Quelle version du protocole HTTP est utilisée par votre navigateur ?
7. La requête HTTP émise par le navigateur contient-elle des données ?
8. Indiquer la version du protocole HTTP utilisée par le serveur dans sa réponse.
9. Indiquer le type de données renvoyées par le serveur.
10. À votre avis, quel code réponse aurait renvoyé le serveur si le document demandé dans la requête était introuvable ? Tester avec un document inexistant.

Remarque : lorsque vous fermez la fenêtre ouverte par cette option, il reste un filtre d'affichage. Il faut l'effacer en cliquant sur clear.

Enregistrer la capture réalisée dans un fichier capture_votreNom au format Wireshark/tcpdump.

4.3. Analyse de la capture du ping

Lancer le [fichier batch](#).

Observer la liste des paquets capturés et répondre aux questions suivantes :

1. Avez-vous capturé un échange avec le DNS ?
2. Pourquoi votre ordinateur a-t-il interrogé le DNS ?
3. Quels sont les deux types de messages "ping" capturés ?

Dans la première fenêtre, sélectionner une trame contenant une requête écho (echo ping request).

Cliquez sur les quatre signes « + » pour développer les arborescences correspondantes.

Localisez deux types d'adresses « Source » et « Destination » différents.

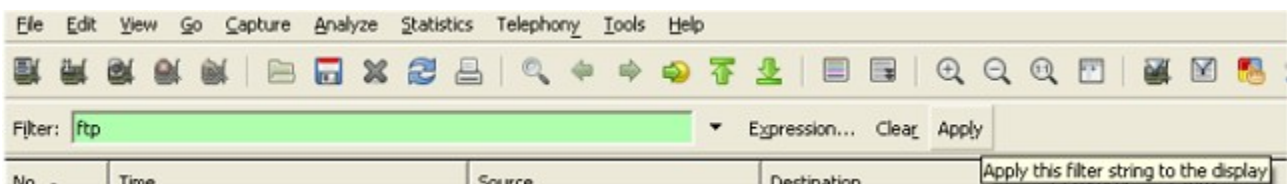
4. A quelles couches ces adresses appartiennent-elles ?
5. Parmi les encapsulations suivantes, laquelle correspond à ce que vous voyez dans la capture ?

- [message ICMP [paquet IP[trame ethernet]]]
 - [paquet IP [trame ethernet [message ICMP]]]
 - [trame ethernet [paquet IP[message ICMP]]]
 - [message ICMP [trame ethernet [paquet IP]]]
6. A quelle couche du modèle OSI se situent les protocoles ICMP, IP et Ethernet ?
 7. Sélectionnez maintenant une trame contenant la réponse à votre requête DNS.
 8. Quel est le nom complet du protocole DNS ?
 9. Quel protocole de la couche transport est utilisé par le DNS ?
 10. Écrire l'encapsulation utilisée pour transporter une requête DNS
 11. Dans la réponse du DNS, retrouvez l'adresse IP du site projet.eu.org.

4.4. Analyse d'un trafic ftp

Lancez une capture de trames. Depuis la Console, lancez la commande `ftp dl.free.fr` (le username est `essai@free.fr`, et le password est celui que vous voulez). Une fois connecté sur le serveur, tapez la commande `quit` et arrêtez alors la capture.

Nous allons maintenant utiliser un filtre d'affichage pour n'afficher que les trames relatives au protocole ftp. Pour cela, dans le champ Filter, vous allez saisir `ftp` puis cliquez sur Apply.



En observant la première trame du protocole ftp, et en détaillant les PDU dans la deuxième fenêtre, répondez aux questions suivantes :

1. Dans le PDU de la couche réseau, quelle est la valeur du champ Time to Live ?
2. Chercher sur internet à quoi ce champ peut-il servir ?
3. Dans le PDU de la couche réseau, quelle est la valeur du champ Protocol ?
4. Chercher sur internet à quoi ce champ peut-il servir ?
5. Quel est le protocole de la couche transport utilisé par ftp ?
6. Existe-t-il dans le PDU de la couche transport, un champ contenant le numéro du segment ?
7. Existe-t-il dans le PDU de la couche transport, un champ nommé Flag ?
8. Quelles sont les valeurs possibles de ce champ ?
9. Examinez la totalité de la capture, en portant votre attention sur l'affichage en ASCII, et retrouver le mot de passe saisi.
10. Quel équipement d'infrastructure vous permettra de capturer, à partir de votre machine, un mot de passe saisi par l'un de vos voisins ? Justifiez.