

# Proposition de correction

## Exercice 1

### Q1.a

- Utilisateur : gestion
- ordinateur : capNSI-ordinateur\_central

### Q1.b

ls -d Contrats

### Q2.a

mkdir ~/Contrats/TURING\_Alan

### Q2.b

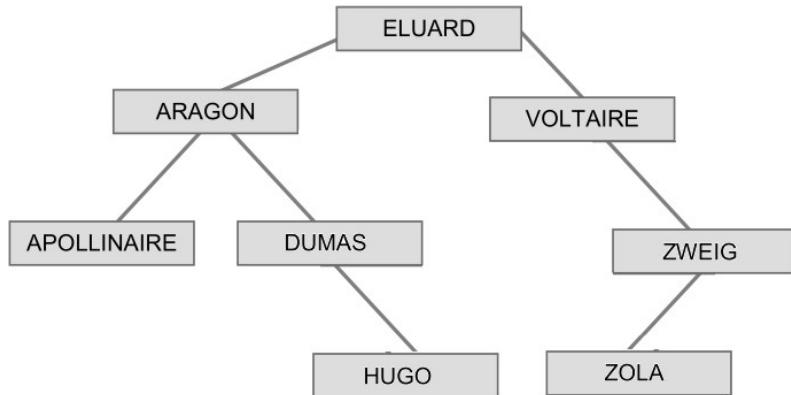
chmod 774 ~/Contrats/TURING\_Alan

### Q3

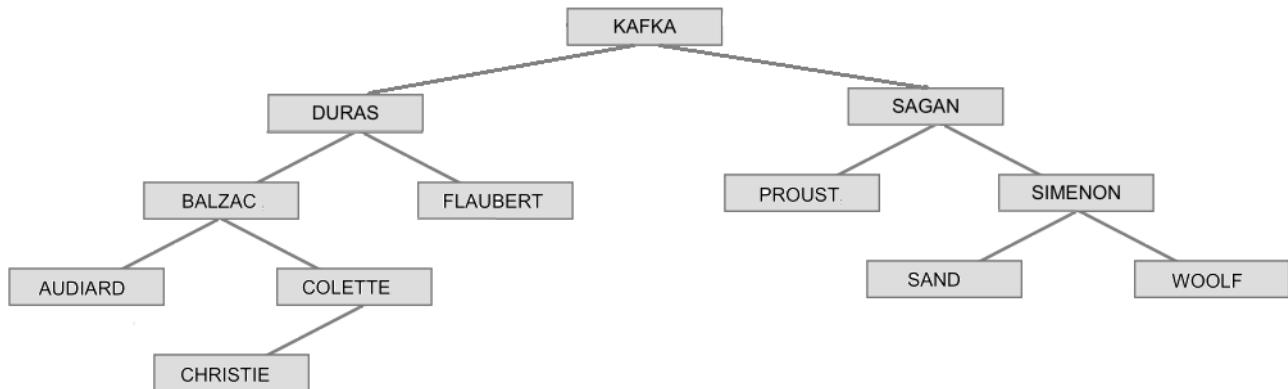
```
def formatage(tab : list) -> list:  
    clients = []  
    for nom, prenom in tab:  
        clients.append(nom+"_"+prenom)  
    return clients
```

### Q4

```
import os  
  
def creation_dossiers(tab):  
    """ à lancer dans le home directory """  
    for client in tab:  
        os.mkdir("Contrats/"+client)  
        os.chmod("Contrats/"+client, 774)
```

**Exercice 2****Q1.a****Q1.b**

taille : 8

hauteur : 4, convention  $h(\text{racine}) = 1$ **Q1.c** $2^h - 1$ **Q2****Q3**

VRAI

La fonction mystere() parcourt l'arbre ABR récursivement pour y chercher la valeur t.

**Q4**

**fonction** hauteur(ABR) : entier  
**début**

```

si ( ABR = Null ) alors
    renvoyer 0
sinon
    renvoyer 1 + MAX(hauteur(fils_gauche(ABR)), hauteur(fils_droit(ABR)))
fin

```

### Exercice 3

#### Q1.a

Choix 2 : il faut créer un nouvel objet à chaque itération (sinon pb d'effet de bord)

#### Q1.b

```
jeu[5][2] = 1
```

#### Q2.a

```

import random

def remplissage(n : int, jeu: list):
    """ 0 < n <= taille(jeu) """
    cellule = 0
    taille = len(jeu) * len(jeu[0])
    while cellule < (n % taille):      # pré condition pour sortie de boucle
        if jeu[random.randint(0,7)][random.randint(0,7)] == 0:
            jeu[random.randint(0,7)][random.randint(0,7)] = 1
            cellule += 1

```

#### Q2.b

$0 < n \leq \text{taille}(\text{jeu})$

#### Q3

```

def nombre_de_vivants(i : int, j : int, jeu : list) -> int:
    nb = 0
    voisins = [(i-1,j-1), (i-1,j), (i-1,j+1), (i,j+1), (i+1,j+1), (i+1,j), (i+1,j-1), (i,j-1)]
    for e in voisins :
        if 0 <= e[0] < 8 and 0 <= e[1] < 8 :
            nb = nb + jeu[e[0]][e[1]]
    return nb

```

#### Q4

```
def transfo_cellule(i : int, j : int, jeu : list):
```

```
voisins = nombre_de_vivants(i, j, jeu)
if jeu[i][j] == 0:
    return int(voisins == 3)
else:
    return int(2 <= voisins <=3)
```

## Exercice 4

### Q1.a

id\_match

### Q1.b

id\_creneau, id\_terrain, id\_joueur1 et id\_joueur2

### Q2.a

Le 2020-08-01 de 10h-11h

### Q2.b

Dupont Alice et Durand Belina

### Q3.a

```
SELECT prenom_joueur
FROM joueurs
WHERE nom_joueur = "Dupont"
ORDER BY prenom_joueur
```

### Q3.b

```
UPDATE joueurs
SET mdp = 1976
WHERE id_joueur = 4
```

### Q4

```
INSERT INTO joueurs
VALUES(5, "MAGID", "Zora", "zora", 2021)
```

### Q5

```
SELECT DISTINCT matchs.date
```

```
FROM matchs, joueurs  
WHERE joueurs.prenom_joueur = "Alice"  
AND matchs.id_joueur1 = joueurs.id_joueur OR matchs.id_joueur2 = joueurs.id_joueur  
ORDER BY matchs.date
```

## Exercice 5

### Q1

```
def somme(n) :  
    total = 0  
    for i in range(1, n+1) :  
        total = total + 1/i  
    return total
```

### Q2.a

```
while indice < len(L) :
```

### Q2.b

```
maximum = L[0] if len(L) else None
```

traite également le cas du tableau vide...

### Q3

Comme indiqué par le message d'erreur, le langage ne peut appliquer l'opérateur de concaténation entre une variable de type string et de type integer

```
L.append('Joueur '+str(i))
```

### Q4.a

21

### Q4.b

la condition d'arrêt de l'appel récursif ne sera pas vérifié car n ne sera jamais égal à 0 (dépassement de pile d'exécution)

### Q5.a

(5, [10])

### Q5.b

4 [10]