

Proposition de correction

Exercice 1

Partie A

Q1

TCP : protocole de transport chargé de découper et d'assembler les paquets

IP : protocole de routage chargé de trouver la bonne route

Q2a

200.100.10.0

Q2b

200.100.10.1 à 200.100.10.254, soit $256 - 2 = 254$ hôtes

Partie B

Q1

machine A : 172.16.0.0

machine F : 10.0.0.0

Q2

Pour le réseau 1, les machine possèdent toutes la même adresse réseau 172.16.0.0 et font partir du même réseau.

Par contre seules les machines F à I appartiennent au réseau 10.0.0.0. La machine J appartient au réseau 8.0.0.0.

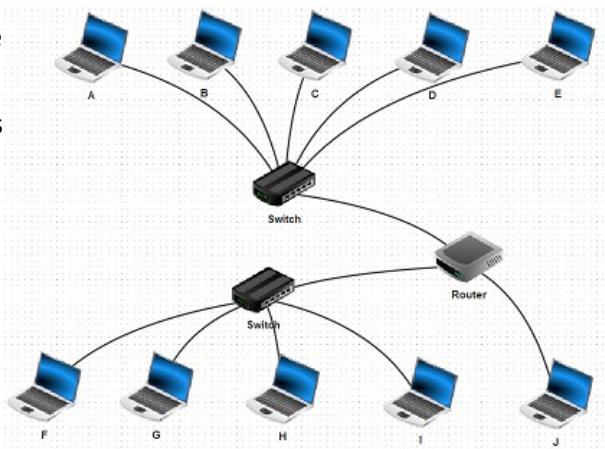
Q3

réseau 1 : $256^2 - 2$

Q4

il est nécessaire d'utiliser un routeur qui va servir de passerelles entre les réseaux.

Un concentrateur va également permettre de relier les machines d'un même réseau.



Exercice 2

Partie A

Q1

Vrai

Q2

logarithmique

Q3

- fin $\rightarrow 1/2^n \text{taille(liste)} - 1$, donc fin $\rightarrow -1$ quand $n \rightarrow +\infty$
- deb $\rightarrow 1/2^n \text{taille(liste)} + 1$, donc deb $\rightarrow +1$ quand $n \rightarrow +\infty$

la condition de continuation deb \leq fin n'est plus réalisée

Partie B

Q1

liste est passée en paramètre, on ne connaît pas à priori la taille de liste

Q2

algorithme quotient(numérateur : entier, diviseur : entier) : entier

début

 quotient : entier := 0

tant que (((quotient + 1) * diviseur) < numérateur) **faire**

 quotient := quotient + 1

renvoyer quotient

fin

Q3

Variables			Condition	Valeur renvoyée
deb	Fin	m	deb \leq fin	
0	6	3	true	
4	6	5	true	
4	4	4	false	True

Q4

```
def rechercheDicho(elem, liste):
    deb = 0
    fin = len(liste)-1
    m = (deb + fin) // 2
```

```
while deb <= fin :  
    if liste[m] == elem :  
        return True, m  
    elif liste[m] > elem :  
        fin = m-1  
    else :  
        deb = m+1  
  
    m = (deb + fin) // 2  
  
return False, -1
```

Partie C

Q1

Programme qui s'appelle lui même

Q2

```
def rechercheDicho(elem : str, liste : list, deb : int, fin : int) -> bool:  
    """ recherche dichotomique d'un élément dans une liste  
    renvoie True si l'objet a été trouvé, False sinon."  
    if deb > fin :  
        return False  
  
    m = (deb + fin) // 2  
    if liste[m] == elem :  
        return True  
    elif liste[m] > elem :  
        return rechercheDicho(elem, liste, deb, m-1)  
    else :  
        return rechercheDicho(elem, liste, m+1, fin)
```

Exercice 3

Partie A

Q1

Table : Aeroport

Attribut : codeIATA

Q2

a) → 1

b) → 3

Partie B

Q1

contrainte d'intégrité référentielle : la clef étrangère BCN n'existe pas dans la table Aeroport

Q2

contrainte d'intégrité de clé : la clef F-KI452 existe déjà dans la table Avion

Q3

contrainte d'intégrité de domaine : le valeur « environ 200 » n'est pas de type entier

Partie C

Q1

supprime tous les vols de la table vol dont la date de départ est antérieure au 11 janvier 2021

Q2

```
INSERT INTO Type VALUES ("A310",250, "Airbus") ;
```

Q3

```
SELECT DISTINCTROW Type.nomT
```

```
FROM Type, Vol, Avion
```

```
WHERE Vol.dateVol = "10/01/2021"
```

```
AND Avion.numA = Vol.numAvion
```

```
AND Type.nomT = Avion.type
```

```
ORDER BY Type.nomT ASC
```

Exercice 4

Partie A

Q1

- _nom : str (nom de la chambre), accesseur get_nom()
- _occupation : list (tableau de 365 booléens), accesseur get_occupation(), mutateur reserver()

Q2

```
assert 0 < date < 366
```

Q3

```
def AnnulerReserver(self, date : int):  
    assert 0 < date < 366  
    self._occupation[date - 1] = False
```

Partie B

Q1

GiteBN.ajouter_chambres("Ch1")

Q2

```
def ajouter_chambres(self, nom_ch : str) -> bool:  
    if nom_ch not in self.get_nchambres():  
        self._chambres.append(Chambre(nom_ch))  
        return True  
    return False
```

Q3a

Tableau d'objet Chambre

Q3b

Ch2

Q3c

- get_chambres() : tableau d'objet Chambre
- get_nchambres() : tableau de nom de chambre

Q4a

la liste des chambres inoccupées en date du jour j

Q4b

def mystere(self, date : int) -> list:

- attribut : self._chambres
- méthode : get_occupation()

Exercice 5

Q1a

Un arbre binaire de recherche est un arbre binaire dans lequel chaque nœud possède une clé, telle que chaque nœud du sous-arbre gauche ait une clé inférieure ou égale à celle du nœud considéré, et que chaque nœud du sous-arbre droit possède une clé supérieure ou égale à celle-ci.

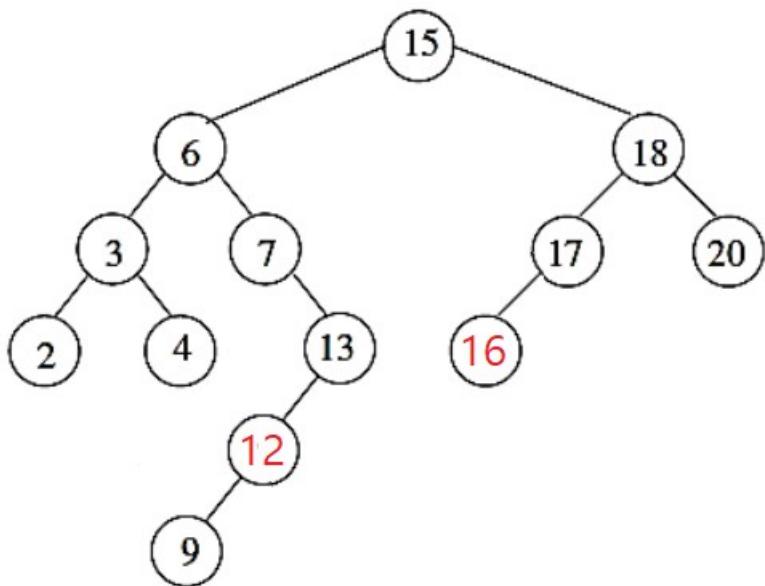
Q1b

15

Q1c

4

Q2



Q3

2 3 4 6 7 9 13 15 17 18 20

on obtient une liste triée

Q4

Recherche(A, x) :

```
Si EstVide(A) alors Faux
Si Racine(A) = x alors Vrai
Si x < Racine(A) alors Sag(A, x)
Sinon Sad(A, x)
```