

# Proposition de correction

## Exercice 1

### Q1.a

- Utilisateur : gestion
- ordinateur : capNSI-ordinateur\_central

### Q1.b

ls -d Contrats

### Q2.a

mkdir ~/Contrats/TURING\_Alan

### Q2.b

chmod 774 ~/Contrats/TURING\_Alan

### Q3

```
def formatage(tab : list) -> list:
  clients = []
  for nom, prenom in tab:
    clients.append(nom+"_"+prenom)
  return clients
```

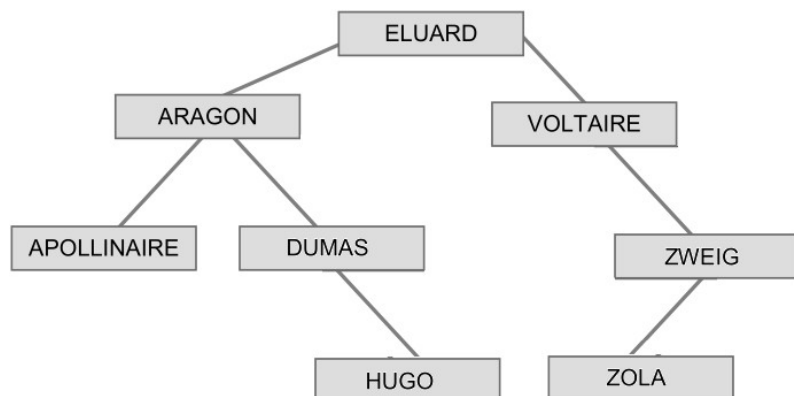
### Q4

```
import os

def creation_dossiers(tab):
  """ à lancer dans le home directory """
  for client in tab:
    os.mkdir("Contrats/"+client)
    os.chmod("Contrats/"+client, 774)
```

## Exercice 2

### Q1.a



### Q1.b

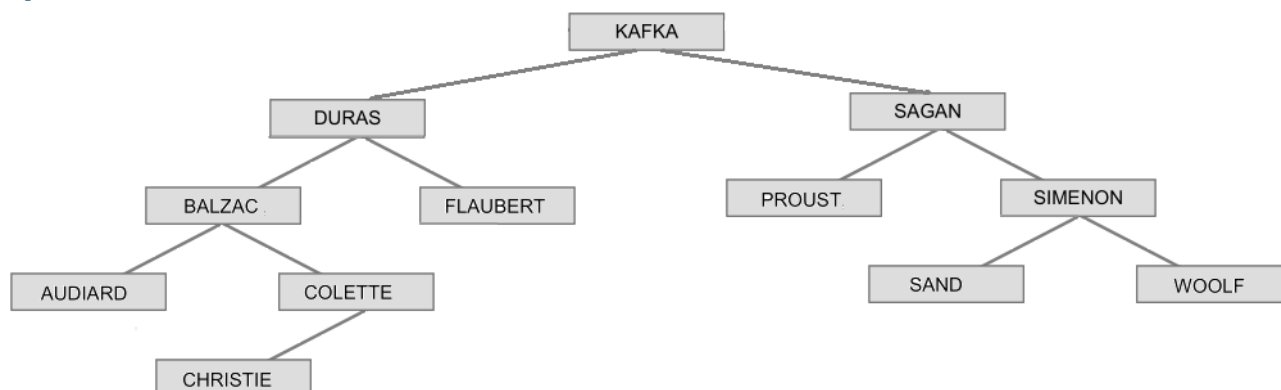
taille : 8

hauteur : 4, convention  $h(\text{racine}) = 1$

### Q1.c

$2^h - 1$

### Q2



### Q3

VRAI

La fonction mystere() parcourt l'arbre ABR récursivement pour y chercher la valeur t.

### Q4

**fonction** hauteur(ABR) : entier  
**début**

```

si ( ABR = Null ) alors
    renvoyer 0
sinon
    renvoyer 1 + MAX(hauteur(fil gauche(ABR)), hauteur(fil droit(ABR)))
fin

```

### Exercice 3

#### Q1.a

Choix 2 : il faut créer un nouvel objet à chaque itération (sinon pb d'effet de bord)

#### Q1.b

```

jeu[5][2] = 1

```

#### Q2.a

```

import random

def remplissage(n : int, jeu: list):
    """ 0 < n <= taille(jeu) """
    cellule = 0
    taille = len(jeu) * len(jeu[0])
    while cellule < (n % taille): # pré condition pour sortie de boucle
        if jeu[random.randint(0,7)][random.randint(0,7)] == 0:
            jeu[random.randint(0,7)][random.randint(0,7)] = 1
            cellule += 1

```

#### Q2.b

$0 < n \leq \text{taille}(\text{jeu})$

#### Q3

```

def nombre_de_vivants(i : int, j : int, jeu : list) -> int:
    nb = 0
    voisins = [(i-1,j-1), (i-1,j), (i-1,j+1), (i,j+1), (i+1,j+1), (i+1,j), (i+1,j-1), (i,j-1)]
    for e in voisins :
        if 0 <= e[0] < 8 and 0 <= e[1] < 8 :
            nb = nb + jeu[e[0]][e[1]]
    return nb

```

#### Q4

```

def transfo_cellule(i : int, j : int, jeu : list):

```

```
voisins = nombre_de_vivants(i, j, jeu)
if jeu[i][j] == 0:
    return int(voisins == 3)
else:
    return int(2 <= voisins <=3)
```

## Exercice 4

### Q1.a

id\_match

### Q1.b

id\_creneau, id\_terrain, id\_joueur1 et id\_joueur2

### Q2.a

Le 2020-08-01 de 10h-11h

### Q2.b

Dupont Alice et Durand Belina

### Q3.a

```
SELECT prenom_joueur
```

```
FROM joueurs
```

```
WHERE nom_joueur = "Dupont"
```

```
ORDER BY prenom_joueur
```

### Q3.b

```
UPDATE joueurs
```

```
SET mdp = 1976
```

```
WHERE id_joueur = 4
```

### Q4

```
INSERT INTO joueurs
```

```
VALUES(5, "MAGID", "Zora", "zora", 2021)
```

### Q5

```
SELECT DISTINCT matchs.date
```

```
FROM matches, joueurs
WHERE joueurs.prenom_joueur = "Alice"
AND matches.id_joueur1 = joueurs.id_joueur OR matches.id_joueur2 = joueurs.id_joueur
ORDER BY matches.date
```

## Exercice 5

### Q1

```
def somme(n) :
    total = 0
    for i in range(1, n+1) :
        total = total + 1/i
    return total
```

### Q2.a

```
while indice < len(L) :
```

### Q2.b

```
maximum = L[0] if len(L) else None
```

traite également le cas du tableau vide...

### Q3

Comme indiqué par le message d'erreur, le langage ne peut appliquer l'opérateur de concaténation entre une variable de type string et de type integer

```
L.append('Joueur '+str(i))
```

### Q4.a

21

### Q4.b

la condition d'arrêt de l'appel récursif ne sera pas vérifié car n ne sera jamais égal à 0 (dépassement de pile d'exécution)

### Q5.a

(5, [10])

### Q5.b

4 [10]