

Présentation

Informatique et Science du Numérique



Présentation

Informatique et Science du Numérique



Coding party

1. Écrire un programme qui élève un nombre au carré
2. Écrire un programme qui teste si un nombre est pair
3. Écrire un programme qui calcule la factorielle d'un nombre
4. Écrire un programme qui inverse un texte
5. Écrire un programme qui compte les occurrences dans une chaîne binaire
6. Écrire un programme qui teste si un nombre est premier

Présentation

Informatique et Science du Numérique



Coding party++

1. Écrire une **fonction** qui teste si un nombre est premier
2. Écrire un programme qui indique le nombre total de nombres premiers dans un intervalle $[1..n]$
3. Modifier le programme ci-dessus pour qu'il indique le temps **t** de traitement
4. Tracer le graphique $t = f(n)$ pour un algorithme optimisé et non optimisé